

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง

รหัสวิชา ว11101 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 18 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
1	15 พ.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 1 การเปรียบเทียบ ความเหมือนและความแตกต่าง (1)	EP.1	- เหรียญ 1 บาท เหรียญ 5 บาท และ เหรียญ 10 บาท ชนิดละ 1 เหรียญ - อุปกรณ์เครื่องเขียน เช่น ดินสอ ปากกา สมุด หนังสือเรียน - ดินสอ และดินสอสี - ใบงาน 01 เรื่องดูให้ดี
2	22 พ.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	ความเหมือนและความแตกต่าง (2)	EP.2	- ใบงาน 02 เรื่องเหมือนหรือต่าง - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องความ เหมือนและความแตกต่าง
3	29 พ.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ (1)	EP.3	- เหรียญ 1 บาท - เกมจับผิดภาพ จากอินเทอร์เน็ต - ใบงาน 01 เรื่องจุดต่าง
4	12 มิ.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ (2)	EP.4	- ใบงาน 02 เรื่องอยู่ไหนนะ - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องการ ค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ
5	19 มิ.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 2 การเรียงลำดับ ขั้นตอนในกิจวัตรประจำวัน (1)	EP.5	- ใบงาน 01 เรื่องขั้นตอนการแปรง ฟัน - ใบงาน 02 เรื่องเหตุการณ์ในนิทาน
6	26 มิ.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	ขั้นตอนในกิจวัตรประจำวัน (2)	EP.6	- ใบงาน 03 เรื่องการเรียงลำดับ เหตุการณ์ตามคำสั่ง - ใบงาน 04 เรื่องกิจวัตรประจำวัน ของฉัน - ใบงาน 05 เรื่องไขเจียวแสนอร่อย - ใบงาน 06 แบบฝึกหัด เรื่องขั้นตอน ในกิจวัตรประจำวัน
7	3 ก.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 3 การแก้ปัญหา การลองผิดลองถูก (1)	EP.7	- ดินสอสี - ใบงาน 01 เรื่องช่วยน้องผึ้งกลับรัง - ใบงาน 02 เรื่องเส้นทางกลับบ้าน - ใบงาน 03 เรื่องช่วยหนูหาชีส
8	10 ก.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การลองผิดลองถูก (2)	EP.8	- ใบงาน 04 เรื่องหลังฉันหายไปไหน - ใบงาน 05 เรื่องประกอบรถยนต์ - ใบงาน 06 แบบฝึกหัด เรื่องการลอง ผิดลองถูก
9	17 ก.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (1)	EP.9	- ใบงาน 01 เรื่อง I AM ROBOT

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง

รหัสวิชา ว11101 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 18 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
10	24 ก.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (2)	EP.10	- ใบงาน 02 เรื่องหนอนน้อยหา อาหาร - ใบงาน 03 เรื่องผึ้งน้อยหาน้ำหวาน - ใบงาน 04 เรื่องน้องใบหม่อนหลง ทาง
11	7 ส.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (3)	EP.11	- ใบงาน 05 เรื่องพาน้องหมาหา อาหาร - ใบงาน 06 เรื่องจัดแจกันดอกไม้ - ใบงาน 07 เรื่องจัดชุดอาหารสามมือ - ใบงาน 08 แบบฝึกหัด เรื่องปัญหา หลายเป้าหมาย
12	21 ส.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยย่อยที่ 4 การเขียน โปรแกรม การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (1)	EP.12	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 1 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 2
13	28 ส.ค. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (2)	EP.13	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 3 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 4
14	4 ก.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (3)	EP.14	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 5 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 6 - ใบงาน 02 แบบฝึกหัด เรื่องการสั่ง ให้ตัวละครเคลื่อนที่
15	11 ก.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การแก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข (1)	EP.15	- ใบงาน 01 เรื่องหุ่นยนต์ทำตาม คำสั่ง
16	18 ก.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	การแก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข (2)	EP.16	- ใบงาน 02 เรื่องแบบฝึกหัด เรื่อง การแก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข
17	25 ก.ย. 66 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 5 ประโยชน์ของ คอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์มีประโยชน์ (1)	EP.17	- ใบงาน 01 เรื่องรู้จักอุปกรณ์ คอมพิวเตอร์ - ใบงาน 02 เรื่องการใช้งาน คอมพิวเตอร์

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง

รหัสวิชา ว11101 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 18 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
18	-	1	คอมพิวเตอร์มีประโยชน์ (2)	EP.18	- ใบงาน 03 เรื่องการเปิดปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ - ใบงาน 04 เรื่องการดูแลรักษาเครื่องคอมพิวเตอร์ - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่องคอมพิวเตอร์มีประโยชน์
-	-	1	หน่วยที่ 6 โปรแกรมกราฟิก มาวาดรูปกันเถอะ (1)	EP.19	- ใบงาน 01 เรื่องอุปกรณ์วาดภาพ - ใบงาน 02 เรื่องคำสั่งจัดการไฟล์ - ใบงาน 03 เรื่องการตั้งชื่อไฟล์
-	-	1	มาวาดรูปกันเถอะ (2)	EP.20	- ใบงาน 04 เรื่องวาดภาพบ้านในจินตนาการของฉัน - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่องมาวาดรูปกันเถอะ