

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง
รหัสวิชา ว23104 รายวิชา วิทยาการคำนวณ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566
เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
1	22 พ.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ขั้นตอนและการวางแผนการ พัฒนาแอปพลิเคชัน	EP.1	1. บัตรสถานการณ์ประกอบใบ กิจกรรมที่ 1 2. ใบกิจกรรมที่ 1.1 วางแผนอย่างไร... ให้สำเร็จ
2	29 พ.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	EP.2	1. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง อินเทอร์เน็ต ของสรรพสิ่ง 2. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง อินเทอร์เน็ต ของสรรพสิ่ง
5 มิ.ย. 66 หยุดชดเชยวันเฉลิมพระชนมพรรษาสมเด็จพระนางเจ้าฯ พระบรมราชินี และวันวิสาขบูชา					
3	12 มิ.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง เก็บแต้มให้ถึงฝัน	EP.3	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะ เต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/ document/scratch2/stemscratch 2.pdf
4	19 มิ.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง ลิสต์รายการ	EP.4	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะ เต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/ document/scratch2/stemscratch 2.pdf
5	26 มิ.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง วางแผนการพัฒนาแอปพลิเคชัน	EP.5	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะ เต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/ document/scratch2/stemscratch 2.pdf

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
6	3 ก.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน	EP.6	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะ เต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/ document/scratch2/stemscratch 2.pdf
7	10 ก.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง นำเสนอการพัฒนาแอปพลิเคชัน	EP.7	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะ เต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/ document/scratch2/stemscratch 2.pdf
8	17 ก.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การนิยามและการวิเคราะห์ปัญหา	EP.8	1. สถานการณ์ปัญหาในโรงเรียนหรือ ชุมชน/ สถานการณ์ปัญหาที่มาจาก คำตอบของนักเรียน 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการ ข้อมูล
9	24 ก.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การเก็บรวบรวมข้อมูล	EP.9	1. สถานการณ์ปัญหาในโรงเรียนหรือ ชุมชน/ สถานการณ์ปัญหาที่มาจาก คำตอบของนักเรียน 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการ ข้อมูล
10	7 ส.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การเตรียมข้อมูล	EP.10	1. ตัวอย่างข้อมูลที่มีความผิดปกติ 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการ ข้อมูล
11	21 ส.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การประมวลผลข้อมูลด้วยสถิติ เบื้องต้น	EP.11	1. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการ ข้อมูล

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
14 ส.ค. 66 หยุดชดเชยวันเฉลิมพระชนมพรรษาสมเด็จพระบรมราชชนนีพันปีหลวงและวันแม่แห่งชาติ					
12	28 ส.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การนำเสนอข้อมูล	EP.12	1. สไลด์ประกอบการสอนหรือเอกสาร เกี่ยวกับการรายงานข้อมูลสถานการณ์ โควิด-19 ข้อมูลตัวเลขในรูปแบบ ตารางและการนำเสนอข้อมูลด้วย ภาพ 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการ ข้อมูล
13	4 ก.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การพัฒนาโครงการ(มินิโปรเจกต์) (1)	EP.13	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ (มินิโปรเจกต์)
14	11 ก.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง การพัฒนาโครงการ(มินิโปรเจกต์) (2)	EP.14	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ (มินิโปรเจกต์)
15	18 ก.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง การพัฒนาโครงการ(มินิโปรเจกต์) (3)	EP.15	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ (มินิโปรเจกต์)
16	25 ก.ย. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของ ข้อมูล	EP.16	2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การประเมิน ความน่าเชื่อถือของข้อมูล 3. ข้อมูลเกี่ยวกับพื้นที่ป่าไม้ ประกอบการทำใบกิจกรรมที่ 1.1
17	2 ต.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เหตุผลวิบัติ	EP.17	1. บัตรเหตุผล 2. สไลด์สรุปความรู้ เรื่อง เหตุผลวิบัติ 3. คลิปวิดีโอ เรื่อง เหตุผลวิบัติ
18	9 ต.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง รู้เท่าทันสื่ออย่างปลอดภัย	EP.18	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง รู้เท่าทันสื่อ อย่างปลอดภัย 2. บัตรแอปพลิเคชันใบกิจกรรมที่ 3

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลาออกอากาศ	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
19	16 ต.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง กฎหมายที่ควรรู้	EP.19	1. คลิปวิดีโอ เรื่อง พ.ร.บ.คอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 ปี 2560 https://www.youtube.com/watch?v=-E8dPqCKa94 2. วีดิทัศน์เรื่อง คุณธรรมและ จริยธรรมในการใช้งานอินเทอร์เน็ต https://www.youtube.com/watch?v=3TcHwuTo17A 3. ใบความรู้ที่ 4.1 เรื่อง กฎหมายควร รู้
20	30 ต.ค. 2566 12.30 น.-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม	EP.20	1. การ์ดสถานการณ์การใช้งานลิขสิทธิ์ ที่เป็นธรรม และไม่เป็นธรรม 2. สไลด์ความรู้ เรื่อง ลิขสิทธิ์เป็นธรรม 3. คลิปวิดีโอ เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่ เป็นธรรม 4. ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่อง การใช้งานลิ สิทธิ์ที่เป็นธรรม