

รายวิชา วิทยาการคำนวณ

รหัสวิชา ว22104

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

เรื่อง การใช้เทคโนโลยี
อย่างมีความรับผิดชอบ 2

ครูผู้สอน ครูเจนจิรา โคงดวงค์

ครูณัฐพล โคงดวงค์



การใช้เทคโนโลยี อย่างมีความรับผิดชอบ 2



ทบทวน

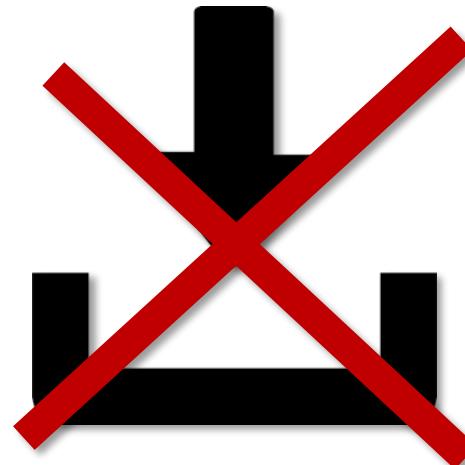
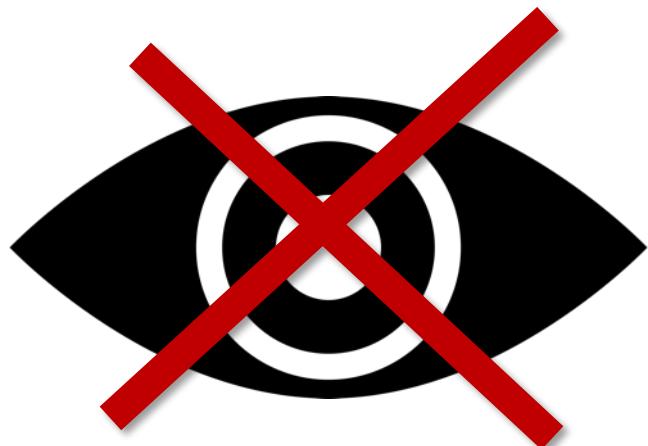
การใช้เทคโนโลยีอย่างมีความรับผิดชอบ 1





แนวทางปฏิบัติเมื่อพบเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม

1. ปฏิเสธการรับข้อมูล





แนวทางปฏิบัติเมื่อพบเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม

2. ไม่ส่งต่อ ไม่แชร์ ไม่เผยแพร่

อาจเข้าข่ายผิดกฎหมายตามพรบ.คอมพิวเตอร์
มีโทษทั้งจำและปรับ



แนวทางปฏิบัติเมื่อพบเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม

3. เมื่อไม่สามารถจัดการหรือแก้ไขเองได้

แจ้งครุหรือผู้ปกครอง

เพื่อดำเนินการแก้ไขทันที

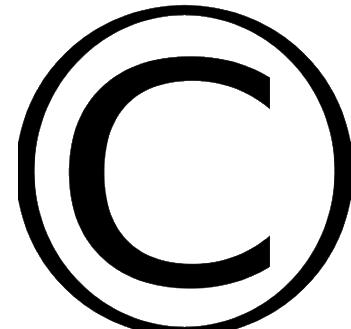
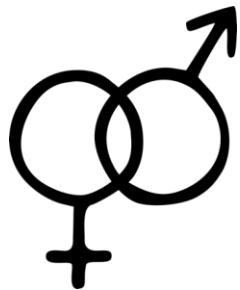


แนวทางปฏิบัติเมื่อพบเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม

4. แจ้งผู้เกี่ยวข้องที่ดูแลเว็บไซต์



โดยรายงานปัญหาที่เราพบ





แนวทางปฏิบัติเมื่อพบเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม

5. หากผู้ดูแลระบบไม่จัดการกับปัญหาที่เกิดขึ้น

แจ้งเจ้าหน้าที่รัฐหรือตำรวจหรือ

แจ้งกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

ที่เว็บไซต์ www.mdes.go.th

ทบทวนใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง เหมาะหรือไม่ ทำอย่างไร

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th



สถานการณ์ที่ 7 ชายแบลกหน้าส่งข้อความผ่านไลน์มาให้นักเรียน ไปรับอุปกรณ์การเรียนขั้นน้ำ เครื่องดื่ม และอุปกรณ์การเรียนหรือเป็นความโชคดีอย่างยิ่งที่ได้รับของพринักเรียนควรซักชวนเพื่อน ๆ ไปรับของพรีให้ได้จำนวนมาก ๆ เท่าที่จะทำได้

สถานการณ์ที่ได้รับมอบหมาย คือ สถานการณ์ที่ 7

ข้อมูลจริง

ข้อมูลหลอกลวง

เหตุผล เพราะจากสถานการณ์ที่กำหนดให้ ไม่มีแหล่งที่มาของข้อมูลหรือสารสนเทศที่ชัดเจน ที่สำคัญ คือ เป็นบุคคลที่ไม่รู้จัก ซึ่งไม่ควรหลงเชื่อเด็ดขาด

เหมาะสม

ไม่เหมาะสม

วิธีการปฏิบัติหากพบว่าเป็นเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม แจ้งให้ผู้ปกครองทราบ หรือครู อาจารย์เพื่อให้ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ได้ตักเตือนบุตรหลาน หรือนักเรียน รวมทั้งハウวิธีการป้องกัน และตั้งรับกับบุคคลผู้ไม่ประสงค์ดีดังกล่าวให้ทันท่วงที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายจริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ก่อนเผยแพร่ข้อมูล
2. สร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน





แนวทางในการพิจารณา ก่อนการเผยแพร่ข้อมูล

จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและการติดต่อสื่อสาร

P

Privacy

ความเป็นส่วนตัว

A

Accuracy

ความถูกต้อง

P

Property

ความเป็นเจ้าของ

A

Access

การเข้าถึง





แนวทางในการพิจารณา ก่อนการเผยแพร่ข้อมูล

จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและการติดต่อสื่อสาร



Privacy
ความเป็นส่วนตัว

เข้าใจว่าข้อมูลนั้นเกี่ยวข้องกับใคร
สามารถเปิดเผยต่อผู้อื่นได้หรือไม่
ภายใต้เงื่อนไขใดและมีมาตรการป้องกันอย่างไร



แนวทางในการพิจารณา ก่อนการเผยแพร่ข้อมูล

จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและการติดต่อสื่อสาร

A

Accuracy
ความถูกต้อง

ข้อมูลที่ใช้หรือนำเสนอต้องมีความถูกต้อง
น่าเชื่อถือ และต้องรับผิดชอบต่อความผิดพลาด
ของข้อมูล รวมถึงมีการตรวจสอบ ความถูกต้อง

ของข้อมูลก่อนที่จะเผยแพร่



แนวทางในการพิจารณา ก่อนการเผยแพร่ข้อมูล

จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและการติดต่อสื่อสาร

P

Property
ความเป็นเจ้าของ

ต้องรู้ว่าใครเป็นเจ้าของ มีความสำคัญหรือมีมูลค่า
มากน้อยเพียงใดเพื่อให้มีการจัดการเหมาะสม
รวมทั้งเคารพสิทธิของผู้อื่น
เพื่อลดปัญหาการละเมิดลิขสิทธิ์



แนวทางในการพิจารณา ก่อนการเผยแพร่ข้อมูล

จริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลและการติดต่อสื่อสาร

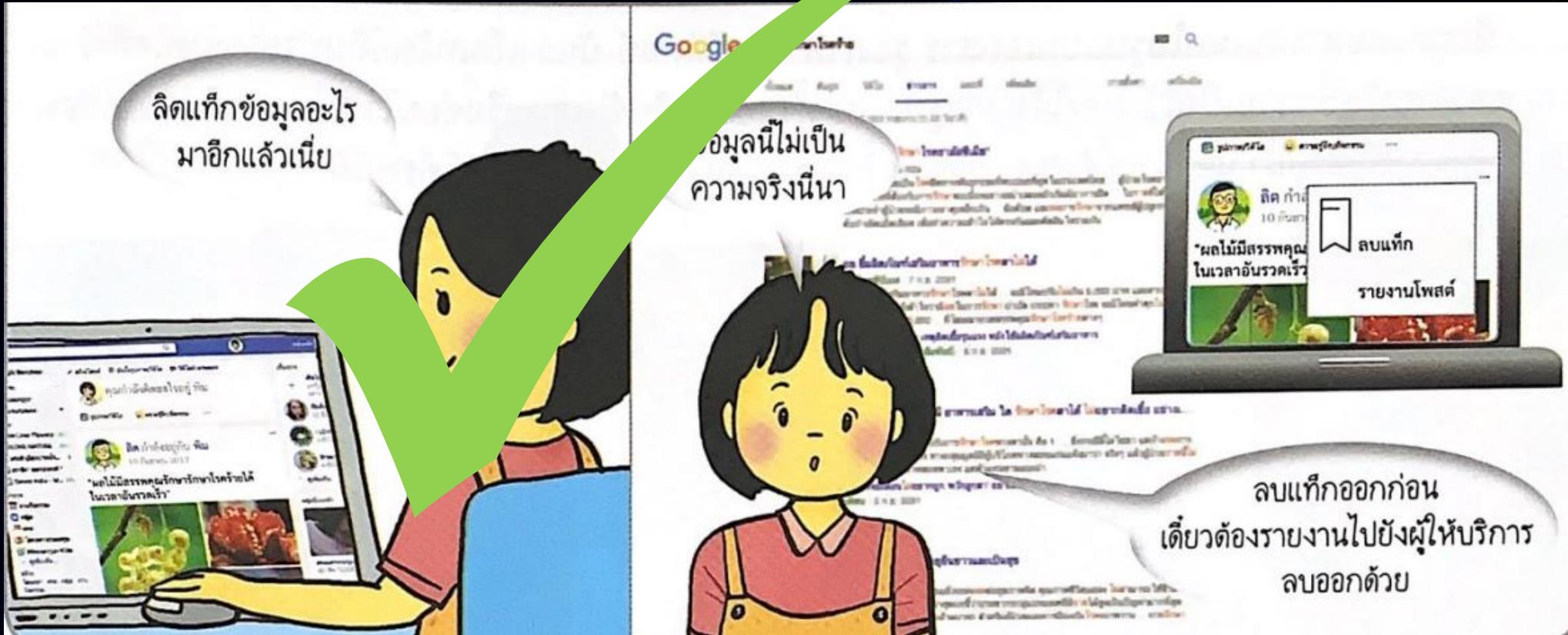
A

Access
การเข้าถึง

เป็นการกำหนดหรือระบุให้บุคคลหรือองค์กรใด มีสิทธิหรือสิทธิพิเศษในการเข้าถึงหรือ ได้รับสิทธิภายใต้เงื่อนไขใด และมีมาตรการป้องกันอย่างไร



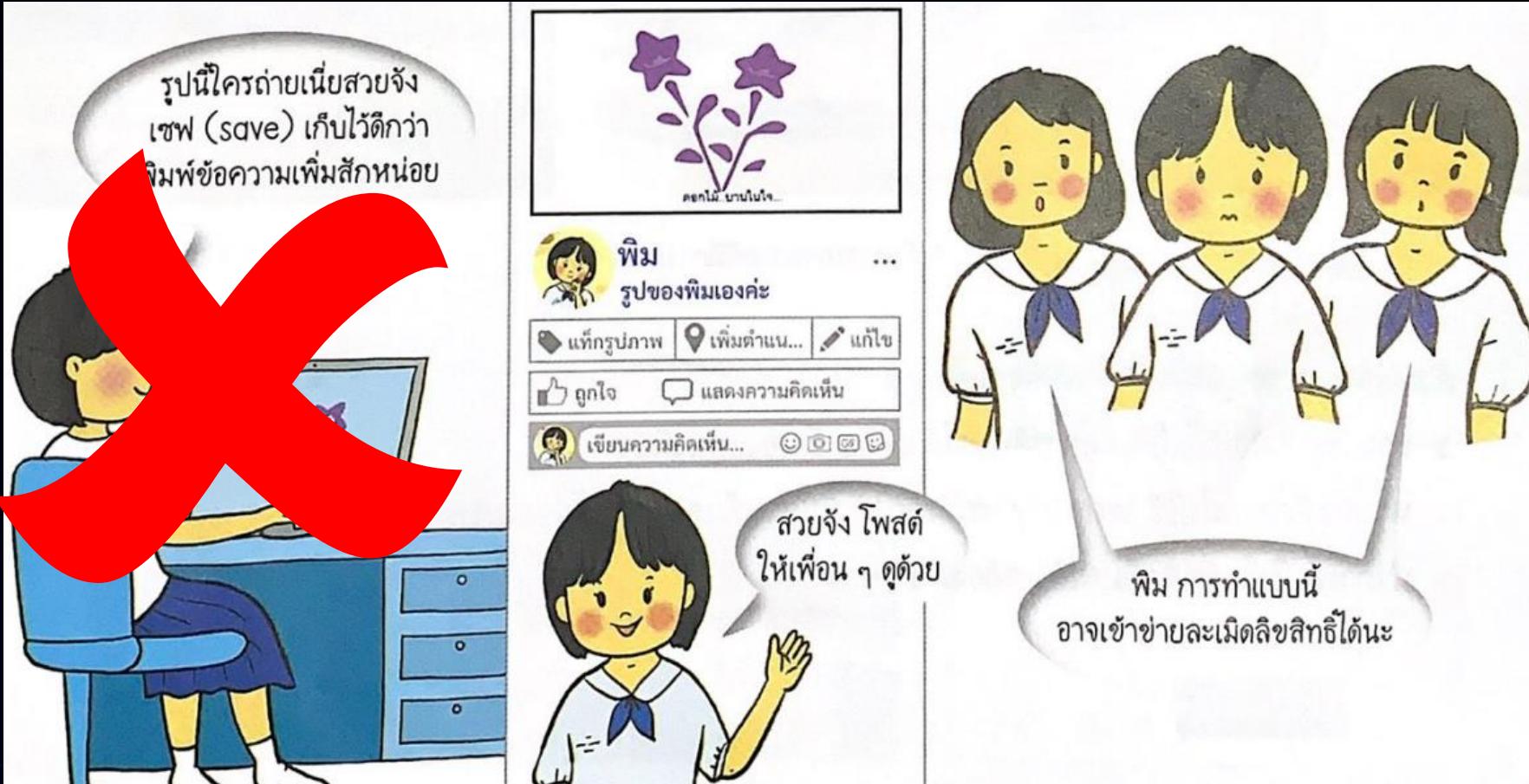
ตัวอย่าง ฉันทำถูกหรือไม่ หากไม่ใช้ควรทำอย่างไร



ที่มา :: สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี :: วิทยาการคำนวณ)



ตัวอย่าง ฉันทำถูกหรือไม่ หากไม่ใช้ควรทำอย่างไร



ที่มา :: สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี :: วิทยาการคำนวณ)

ใบกิจกรรมที่ 1.2

เรื่อง PAPA

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th



ใบกิจกรรมที่ 1.2

PAPA

สมาชิกกลุ่มที่

1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

คำอธิบาย ให้นักเรียนเลือกสถานการณ์ที่ครูกำหนดให้ จำนวน 2 สถานการณ์ แล้วให้นักเรียนพิจารณา
ว่าสถานการณ์ดังกล่าวเป็นสถานการณ์ที่นักเรียนควรเผยแพร่หรือไม่ โดยให้ทำเครื่องหมาย / ในช่อง □
“ควรเผยแพร่” และทำเครื่องหมาย X ในช่อง □ “ไม่ควรเผยแพร่” พร้อมอธิบายเหตุผลในกรอบของ
PAPA (P : Privacy, A : Accuracy, P : Property และ A : Access)

1. สถานการณ์ที่ได้รับมอบหมาย คือ สถานการณ์ที่.....

- ควรเผยแพร่ ไม่ควรเผยแพร่

เหตุผล.....

.....

.....

.....

.....

2. สถานการณ์ที่ได้รับมอบหมาย คือ สถานการณ์ที่.....

- ควรเผยแพร่ ไม่ควรเผยแพร่

เหตุผล.....

.....

.....

.....

.....



กิจกรรมกลุ่ม

แบ่งกลุ่มนักเรียน กลุ่มละ 3-4 คน

หรือตามความเหมาะสม





คำชี้แจง ใบกิจกรรมที่ 1.2

ให้นักเรียนเลือกสถานการณ์ที่ครูกำหนดให้ จำนวน 2 สถานการณ์ แล้วให้นักเรียนพิจารณาว่าสถานการณ์ดังกล่าวเป็นสถานการณ์ที่นักเรียนควรเผยแพร่หรือไม่ โดยให้ทำเครื่องหมาย ในช่อง “ควรเผยแพร่” และทำเครื่องหมาย ในช่อง “ไม่ควรเผยแพร่” พร้อมอธิบายเหตุผลของ PAPA (P : Privacy, A : Accuracy, P : Property และ A : Access)

บัตรสถานการณ์ PAPA

สถานการณ์ที่ 1 นักเรียน A ทำรายงานเรื่อง การเจริญเติบโตของพืช โดยค้นหาและนำภาพจากอินเทอร์เน็ตมาใส่ในรายงานเพื่อส่งครู

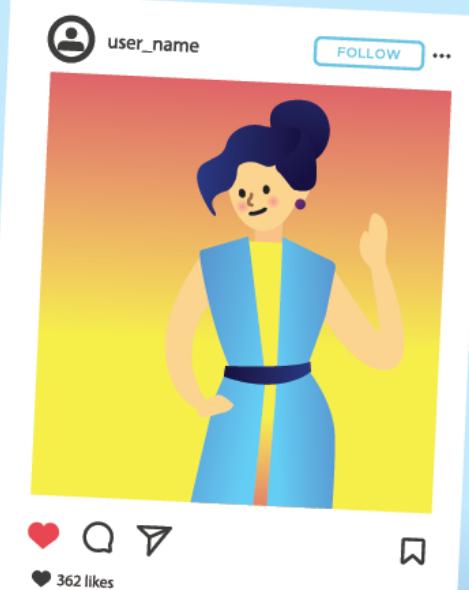


สถานการณ์ที่ 2 นาย B นำเพลงของคิลปินมาร้องเพลงอัดเสียงของตัวเอง หรือที่เรียกว่า “Cover” แล้วเผยแพร่บน YouTube หรือเครือข่ายสังคมออนไลน์ของตนเอง



บัตรสถานการณ์ PAPA

สถานการณ์ที่ 3 นาย เจ ขออนุญาตถ่ายภาพ
นางสาวบี แล้วนำไปเผยแพร่ในอินสตาแกรม
ของตนเอง



สถานการณ์ที่ 4 เว็บไซต์หนึ่งให้บริการด้านโหลด
รูปภาพที่เกี่ยวกับการท่องเที่ยว อาหาร ร้านกาแฟ
โดยการใส่ลายน้ำเพื่อให้อ้างลิขสิทธิ์ในผลงานของ
เว็บไซต์ดังกล่าว ผู้เข้าชมเว็บไซต์สามารถนำภาพ
ดังกล่าวไปใช้ประโยชน์ในทางการค้าได้



บัตรสถานการณ์ PAPA

สถานการณ์ที่ 5 พนักงานขายเครื่องสำอางกำลังก้มลงหยิบสินค้าให้ลูกค้าทดลอง ลูกค้าที่กำลังดูสินค้าใกล้เคียงเห็นแล้วรีบเดินเข้ามารอต่อ ซึ่งทำให้พนักงานขายสามารถมั่นใจว่างานของจากการก้มลงหยิบสินค้า หลังจากเลิกงาน พนักงานขายเครื่องสำอางนำเรื่องราวที่เกิดขึ้นไปโพสต์ขอบคุณในเพชบุ๊กของตนเอง



ใบกิจกรรมที่ 1.2

เรื่อง PAPA

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th



ใบกิจกรรมที่ 1.2

PAPA

สมาชิกกลุ่มที่

1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

คำอธิบาย ให้นักเรียนเลือกสถานการณ์ที่ครูกำหนดให้ จำนวน 2 สถานการณ์ แล้วให้นักเรียนพิจารณา
ว่าสถานการณ์ดังกล่าวเป็นสถานการณ์ที่นักเรียนควรเผยแพร่วรรณไม่ โดยให้ทำเครื่องหมาย / ในช่อง □
“ควรเผยแพร่” และทำเครื่องหมาย X ในช่อง □ “ไม่ควรเผยแพร่” พัฒนาอิสระทางคิดในกรอบของ
PAPA (P : Privacy, A : Accuracy, P : Property และ A : Access)

1. สถานการณ์ที่ได้รับมอบหมาย คือ สถานการณ์ที่.....

ควรเผยแพร่ ไม่ควรเผยแพร่

เหตุผล.....

.....

.....

.....

.....

2. สถานการณ์ที่ได้รับมอบหมาย คือ สถานการณ์ที่.....

ควรเผยแพร่ ไม่ควรเผยแพร่

เหตุผล.....

.....

.....

.....

.....



นำเสนอบอกิจกรรมที่ 1.2



การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน

ข้อมูลสารสนเทศในรูปแบบเอกสาร รูปภาพ วีดิทัศน์ นับเป็นทรัพย์สินที่เราสามารถแสดงความเป็นเจ้าของได้ ทั้งแบบเห็นได้ชัดหรือซ่อนไว้ เช่น การใส่ชื่อ การระบุ สัญลักษณ์ การใส่ลายเซ็น และมีการระบุเงื่อนไขอนุญาตให้ผู้อื่นนำไปใช้งานได้



การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน

ตัวอย่างการระบุเงื่อนไขการใช้งานข้อมูล



สามารถนำข้อมูลไปใช้เพื่อการศึกษาได้แต่ต้องอ้างอิงแหล่งที่มา



หากบันทึกภาพไปใช้จะต้องทำการบันทึกให้เห็นส่วนที่แสดงถึงโลโก้ของเจ้าของผลงาน



นำภาพไปใช้ในสื่อสิ่งพิมพ์ได้ แต่ต้องสำเนาไม่เกิน 5,000 ฉบับ



การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน

สัญญาอนุญาต ทางลิขสิทธิ์

Creative Commons Licence : CC



Attribution CC - BY

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มา



Attribution CC - BY - SA

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มาและต้องเผยแพร่ร่วมกัน



Attribution CC - BY - ND

ให้เผยแพร่ โดยต้องระบุที่มา แต่ห้ามดัดแปลง



Attribution CC - BY - NC

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มา
แต่ห้ามใช้เพื่อการค้า



Attribution CC - BY - NC - SA

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มา
แต่ห้ามใช้เพื่อการค้าและต้องเผยแพร่ร่วมกัน



Attribution CC - BY - NC - ND

ให้เผยแพร่ โดยต้องระบุที่มา
แต่ห้ามดัดแปลงและห้ามใช้เพื่อการค้า



ไม่ใช้เพื่อ
การค้า ไม่
ดัดแปลง แบบเดียวกัน

ที่มา : https://oer.learn.in.th/internal_menu/detail/118 ภาพประกอบ : <https://creativecommons.org/about/downloads>



<http://lib.swu.ac.th>



f



LINE



@libswu



asklibrarian@g.swu.ac.th



02-649-5443
02-649-5000
#15386

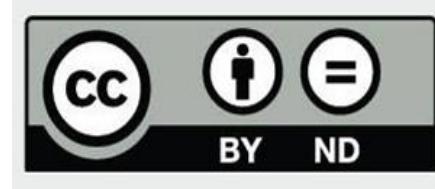
ที่มาของภาพ : <https://creativecommons.org/about/downloads>



การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน



© ครูเจนจิรา โคตรวงศ์ DLTv8



ให้เผยแพร่ โดยต้องระบุที่มา แต่ห้ามดัดแปลง



คำชี้แจง ใบกิจกรรมที่ 1.3

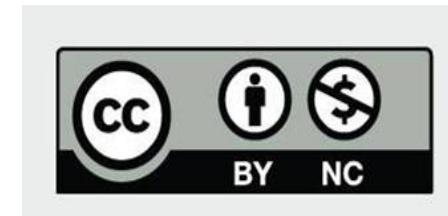
ให้นักเรียนออกแบบบ้านในอนาคตหรือสร้างสรรค์ผลงาน (เอกสาร รูปภาพ วีดิทัศน์) โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือวัดลงบนกระดาษ และแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของ เช่น การใส่ชื่อ การระบุสัญลักษณ์ การใส่ลายนำ และมีการระบุเงื่อนไขอนุญาต ให้ผู้อื่นนำไปใช้งานได้



ตัวอย่าง ใบกิจกรรมที่ 1.3



© ครูเจนจิรา โคตรวงศ์ DLTv8



ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มา
แต่ห้ามใช้เพื่อการค้า

ใบกิจกรรมที่ 1.3

เรื่อง การสร้างและแสดงสิทธิ์ ความเป็นเจ้าของผลงาน

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th



ใบกิจกรรมที่ 1.3

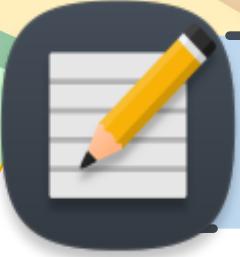
การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของผลงาน

สมัชิกกลุ่มที่

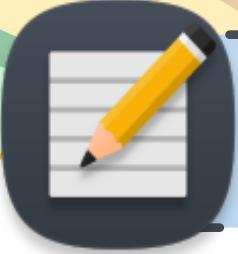
1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนออกแบบบ้านในอนาคตหรือสร้างสรรค์ผลงาน (เอกสาร รูปภาพ วิดีโอฯลฯ) โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่รองรับความสามารถบันทึกและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของ เช่น การใส่ชื่อ การระบุสัญลักษณ์ การใส่ลายเซ็น และมีการระบุเงื่อนไขอนุญาต ให้ผู้อื่นนำไปใช้งานได้



นำเสนอบอกิจกรรมที่ 1.3

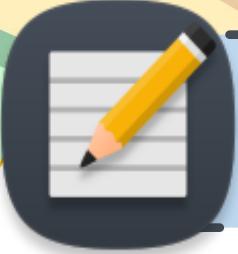


สรุปบทเรียน

นักเรียนจะนำความรู้ในหน่วยที่ 4

เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล มาประยุกต์ใช้
หรือปฏิบัติต่อตนเอง ผู้อื่น และสังคม ได้อย่างไร





สรุปบทเรียน

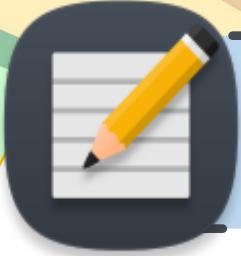
การใช้อินเทอร์เน็ตทำให้เกิดเสรีภาพในการสร้างข้อมูล

การแสดงความคิดเห็นและเผยแพร่ในวงกว้าง

ได้อย่างรวดเร็ว ซึ่งอาจมีทั้งข้อมูลที่ถูกต้องและข้อมูลที่ไม่เหมาะสม นักเรียนสามารถช่วยกันป้องกัน

การเผยแพร่ข้อมูลที่ไม่เหมาะสมได้





สรุปบทเรียน

“เสริมภาพในการแสดงความคิดเห็น
ต้องมาพร้อมกับความรับผิดชอบ”

