

๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓ ๓

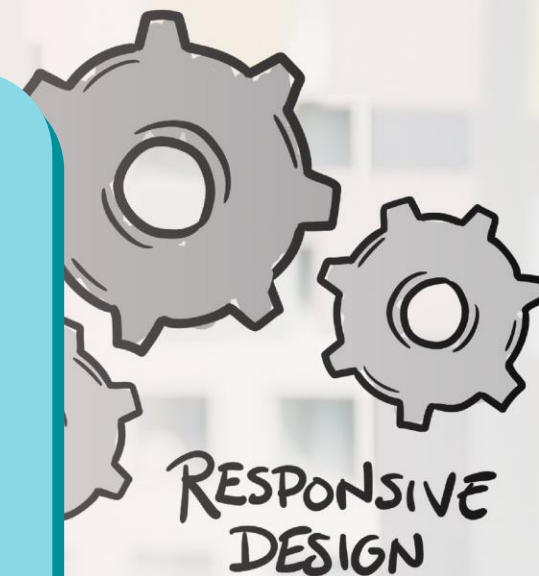
รายวิชา วิทยาการคำนวณ

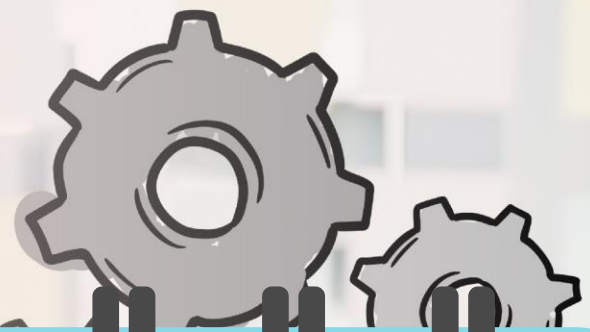
รหัสวิชา ว23104 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน

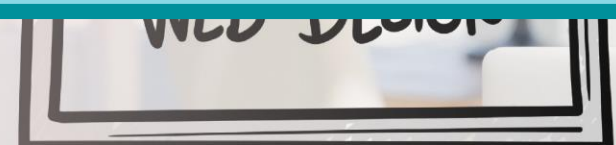
ครูผู้สอน ครูเจนจิรา โคตรวงศ์

ครูอลงกรณ์ สุวรรณเพชร





เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน



จุดประสงค์การเรียนรู้

1. พัฒนาแอปพลิเคชันให้สอดคล้องกับ

ความต้องการของผู้ใช้



ทบทวนบทเรียน

เรื่อง ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน



การพัฒนาแอปพลิเคชัน

การพัฒนาแอปพลิเคชัน 4 ขั้นตอน ได้แก่

1. การศึกษาความต้องการ
2. การออกแบบ
3. การสร้างแอปพลิเคชัน
4. การทดสอบ



การวางแผนและพัฒนา

เครื่องมือในการวางแผน
การทำงานมีจำนวนมาก
ในที่นี่จะใช้เทคนิค
กระดานคัมบัง (Kanban board)

ตัวอย่างการ์ดคัมบัง

ให้โปรแกรมกำหนดส่วนลดลูกค้าได้
แก้ไขโปรแกรมให้คำนวณส่วนลดตามที่ต้องการ

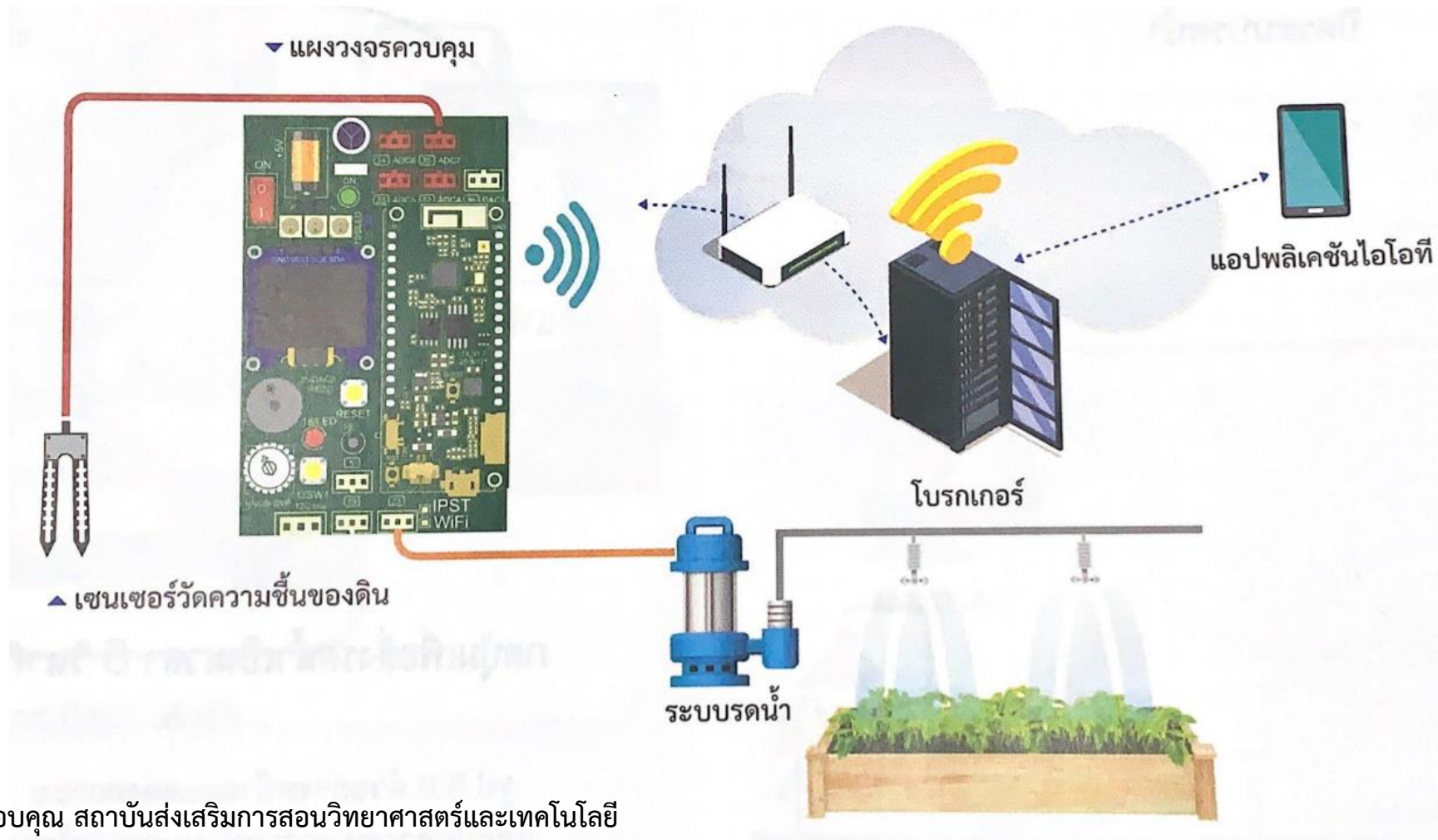
ความสำคัญ	มาก
ประเภทงาน	พีเจอร์กำหนดส่วนลด
กำหนดเวลาแล้วเสร็จ	21 มี.ค. 65
ผู้รับผิดชอบ	เจนจิรา

ตัวอย่าง การออกแบบ ระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ

การศึกษาความต้องการ สมมติว่านักเรียนมีความต้องการระบบดังนี้

- ตรวจสอบและประเมินความชื้นของดิน เป็น 3 ระดับ
คือ ดินแห้ง ดินปกติ และดินเปียก
- มีรายงานผลความชื้นของดินเข้าสู่ระบบอินเทอร์เน็ต
ทุก ๆ ช่วงเวลา

ตัวอย่าง การออกแบบ ส่วนประกอบของระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ

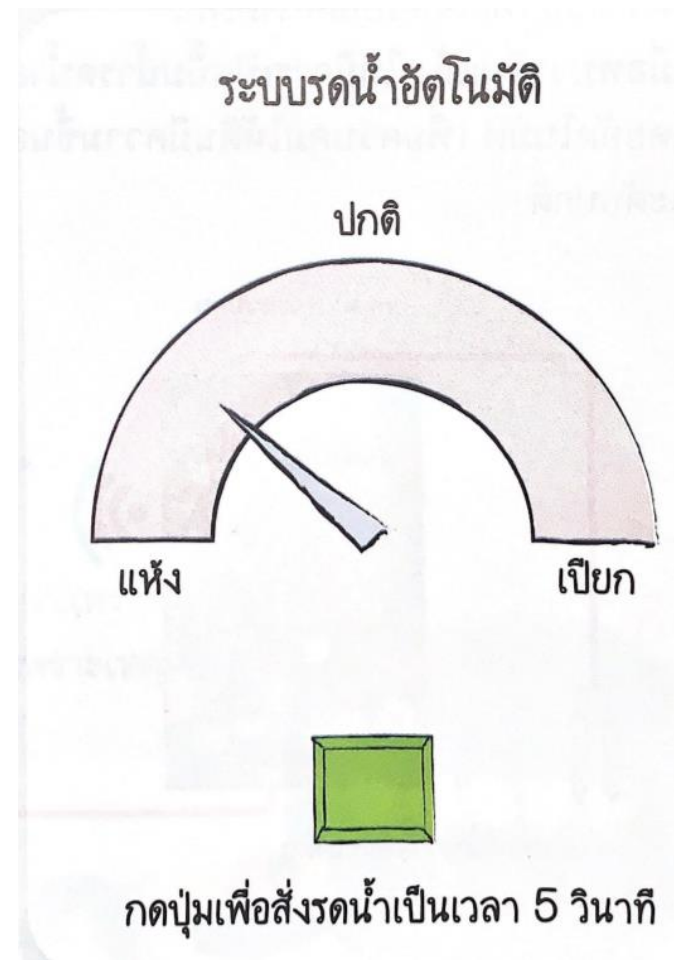


ขอขอบคุณ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ตัวอย่าง การออกแบบ ส่วนประกอบของระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ

สร้างแอปพลิเคชันและทดสอบ

รับรองการแสดงผลสถานะค่าความชื้น
และมีปุ่มสั่งเปิด ปิดระบบรดน้ำ
จึงควรมีหน้าจอดังรูป
และการทดสอบควรทดสอบ
การทำงานให้ได้ตรงตามความต้องการ



ขอขอบคุณ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

กิจกรรมที่ 4.1

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน

นักเรียนแต่ละกลุ่มลงมือพัฒนาแอปพลิเคชัน
ตามที่ได้ออกแบบไว้และทดสอบการใช้งาน

ปฏิบัติกิจกรรมที่ 4.1

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน

นักเรียนแต่ละกลุ่มลงมือพัฒนาแอปพลิเคชัน ตามที่ได้ออกแบบไว้และทดสอบการใช้งาน

นำเสนอกิจกรรมที่ 4.1

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน





สรุป

การพัฒนาแอปพลิเคชันที่ดีต้องมีการวางแผนการดำเนินการอย่างเป็นระบบ ไม่เช่นนั้นจะทำให้เกิดความล้มเหลวหลายด้าน



สรุป

- เช่น** - การผลิตแอปพลิเคชันที่ไม่ตรงตามความต้องการของลูกค้า
หรือผู้ใช้งาน
- การส่งมอบงานไม่ทันตามกำหนดเวลา
 - การประเมินค่าใช้จ่ายและปริมาณงานไม่ตรงกับความเป็นจริง

บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง นำเสนอกการพัฒนาแอปพลิเคชัน



สิ่งที่ต้องเตรียม



ใบกิจกรรมที่ 4.1

เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน

สามารถดาวน์โหลดใบความรู้และใบงานได้ที่

www.dltv.ac.th