

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
1	3 พฤศจิกายน 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาชีพทางทัศนศิลป์	-
2	10 พฤศจิกายน 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบลวดลาย	-
3	17 พฤศจิกายน 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การระดมความคิดวิเคราะห์ ข้อมูลอัตลักษณ์ภูมิภาค	1. พื้นที่หรือจังหวัดที่ต้องการออกแบบผ้าทอ 2. ศึกษาเอกลักษณ์หรือข้อมูลของพื้นที่
4	24 พฤศจิกายน 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การนำเสนอการวิเคราะห์ ข้อมูลอัตลักษณ์ภูมิภาค	1. นักเรียนเตรียมการนำเสนอการวิเคราะห์ ข้อมูลอัตลักษณ์ภูมิภาคเพื่อนำเสนอในคาบเรียน ถัดไป โดยสามารถออกแบบวิธีการนำเสนอ ได้อย่างอิสระ
5	1 ธันวาคม 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบร่างลวดลาย บนผ้าทอ	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบร่างลวดลายบนผ้า ทอ 2. ใบความรู้ เรื่อง ศิลปะบนผ้าทอ วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีไม้ - ปากกาตัดเส้น/ปากกาเมจิก
6	8 ธันวาคม 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้า ทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 1)	วัสดุอุปกรณ์ - กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A4 - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
7	15 ธันวาคม 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้า ทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 2)	วัสดุอุปกรณ์ - ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน
8	22 ธันวาคม 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลายผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้า ทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 3)	วัสดุอุปกรณ์ - ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน
9	29 ธันวาคม 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นำเสนอ และอภิปรายงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การนำเสนอผลงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ครั้งที่ 1)	1. ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ 2. เตรียมการนำเสนอในประเด็นดังนี้ - แนวคิดและแรงบันดาลใจ - แนวทางการพัฒนาลวดลาย - ความรู้ทางทัศนศิลป์ที่ใช้ เช่น ทัศนธาตุ หลักการจัดองค์ประกอบ - ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข
10	5 มกราคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นำเสนอ และอภิปรายงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การนำเสนอผลงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ครั้งที่ 2)	1. ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ 2. เตรียมการนำเสนอในประเด็นดังนี้ - แนวคิดและแรงบันดาลใจ - แนวทางการพัฒนาลวดลาย - ความรู้ทางทัศนศิลป์ที่ใช้ เช่น ทัศนธาตุ หลักการจัดองค์ประกอบ - ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข
11	12 มกราคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 1	1. ใบความรู้ เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย 1

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
12	19 มกราคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย 2	1. ใบงาน เรื่อง วิเคราะห์การออกแบบเครื่องแต่งกาย วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
13	26 มกราคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย 3	1. ใบงาน เรื่อง การฝึกวาดสัดส่วนหุ่นแฟชั่น วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
14	2 กุมภาพันธ์ 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย 4	1. ใบงาน เรื่อง การฝึกวาดริ้วผ้าและลงน้ำหนักแสงเงาบนเครื่องแต่งกาย วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
15	9 กุมภาพันธ์ 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย 5	1. ใบงาน เรื่อง การคัดลอกภาพต้นแบบ 2. ภาพการออกแบบแฟชั่น 1 ภาพ (ขนาด A4) วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
16	16 กุมภาพันธ์ 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 1	-
17	23 กุมภาพันธ์ 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 2	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบสื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A4 - ภาพโปสเตอร์ภาพยนตร์ที่ชื่นชอบ 1 ภาพ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
18	2 มีนาคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 3	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบสื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - ผลงานความคืบหน้าร้อยละ 50 - ภาพต้นฉบับโปสเตอร์ภาพยนตร์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีและอุปกรณ์ที่ต้องใช้ตามเทคนิค - เทปกระดาษกาวอเนกประสงค์
19	9 มีนาคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 4	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบสื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - ผลงานความคืบหน้าร้อยละ 100 - ภาพต้นฉบับโปสเตอร์ภาพยนตร์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีและอุปกรณ์ที่ต้องใช้ตามเทคนิค - เทปกระดาษกาวอเนกประสงค์
20	16 มีนาคม 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 5	1. ใบความรู้ เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ 5 ผลงาน 2. REPRODUCT โปสเตอร์ภาพยนตร์