

ใบกิจกรรมที่ 4 สร้างเกมแบบมีชั้น

สมาชิกกลุ่มที่

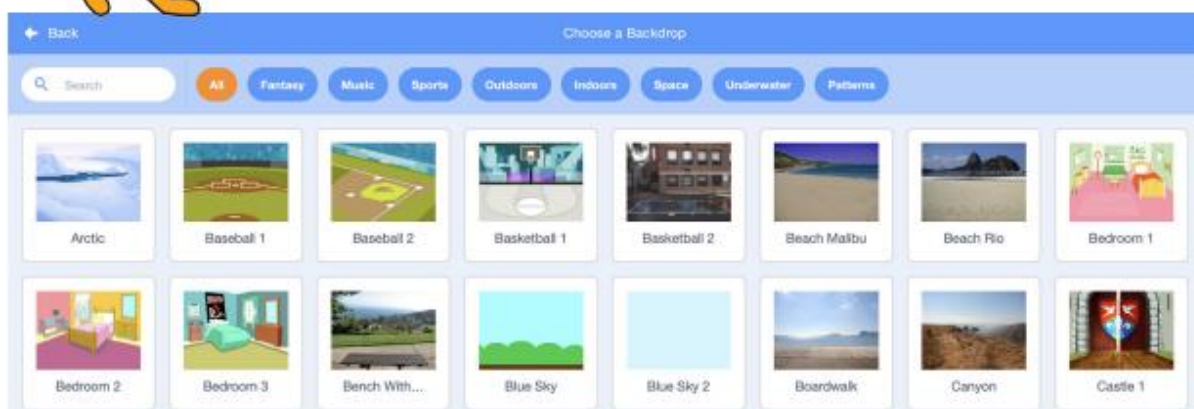
1. ชื่อ - นามสกุล เลขที่ 2. ชื่อ - นามสกุล เลขที่
3. ชื่อ - นามสกุล เลขที่ 4. ชื่อ - นามสกุล เลขที่

คำชี้แจง ให้นักเรียนปฏิบัติและตอบคำถามต่อไปนี้


1. ทดลองเล่นเกมจาก <https://scratch.mit.edu/projects/417124598>
2. ตอบคำถามต่อไปนี้
 - 2.1 เกมนี้มีกี่ฉาก อะไรบ้าง

มีเหตุการณ์ใดเกิดในฉาก

	ฉาก 1	ฉาก 2
เหตุการณ์ 1		
เหตุการณ์ 2		
เหตุการณ์ 3		
เหตุการณ์ 4		



2.2 วิเคราะห์ตัวละครว่ามีกี่ตัวทำหน้าที่อะไรบ้าง

ตัวละคร หน้าที่	ตัวละคร 1  Ben	ตัวละคร 2  Basketball	ตัวละคร 3  Beachball	ตัวละคร 4  Ball
หน้าที่ 1				
หน้าที่ 2				
หน้าที่ 3				
หน้าที่ 4				

2.3 เราสามารถสร้างฟังก์ชันได้จากหน้าที่ของตัวละครได้บ้าง

.....

.....

.....

.....

3. สร้างโปรแกรม Scratch โดยมีฉากและตัวละครดังต่อไปนี้

3.1 ฉาก



3.2 ตัวละคร



3.3 ที่ตัวละคร



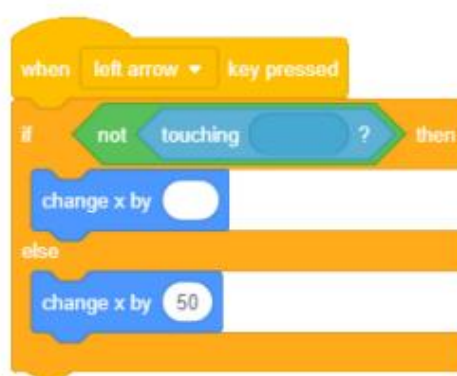
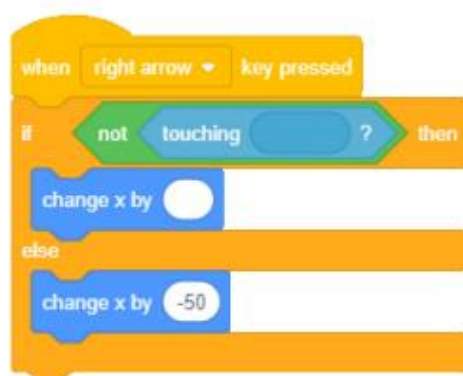
ให้เขียนโปรแกรมดังนี้



3.4 ที่ตัวละคร



ให้เขียนโปรแกรมดังนี้ แล้วเติมค่าในช่องว่าง

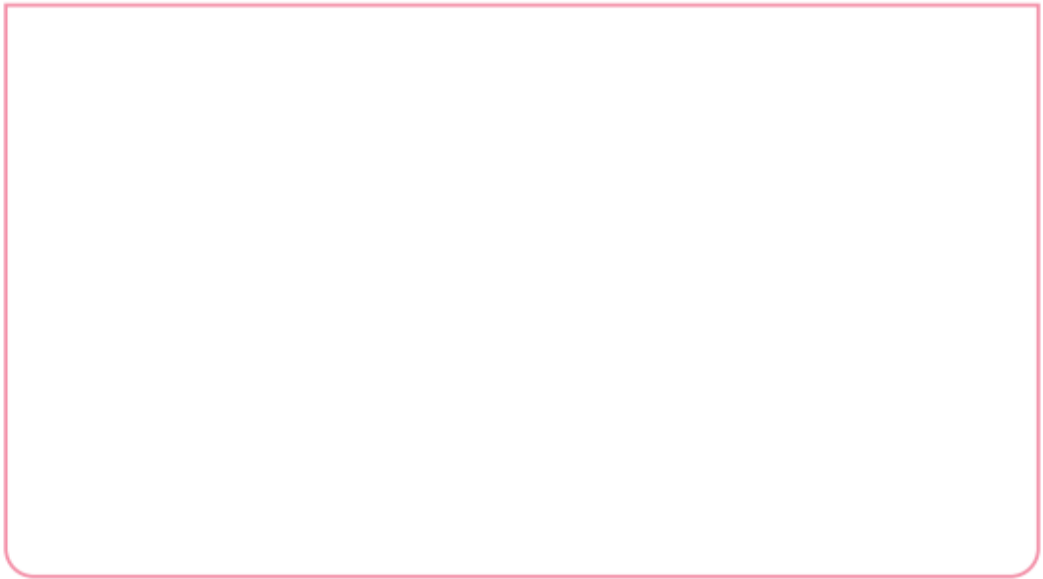


```
define AddScore
change SCORE by
```



3.5 ที่ตัวละคร **Ben** ให้เขียนโปรแกรมดังนี้ โดยถ้าตัวละครแตะ Basketball ให้เรียกฟังก์ชันและส่งค่า BALL1

```
when clicked
forever
if touching BALL1 ? then
AddScore BALL1
```



3.6 เพิ่มเหตุการณ์ถ้าเตะ Beachball ให้เรียกฟังก์ชันและส่งค่า BALL2



3.7 เพิ่มเหตุการณ์ถ้าแตะ Ball ให้เรียกฟังก์ชันและส่งค่า BALL3



3.8 อธิบายส่วนของโปรแกรมต่อไปนี้

```
if touching Basketball ? and touching Beachball ? then
  AddScore BALL2 + BALL1 * 10
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3.9 ที่ตัวละคร



เขียนโปรแกรมดังนี้ แล้วเติมค่าในช่องว่าง

```
when green flag clicked
  go to x: pick random [ ] to [ ] y: [ ]
  forever loop
    if touching [ ] ? or touching [ ] ? then
      go to x: pick random [ ] to [ ] y: [ ]
      change y by pick random [ ] to [ ]
```

3.10 ทดสอบเกม

- สมบูรณ์
- ไม่สมบูรณ์ คือ
วิธีแก้ไข

3.11 เราสามารถเพิ่มลูกเล่นในเกมคือ

.....

.....

.....

3.12 ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมเพิ่มลูกเล่นในเกม

.....