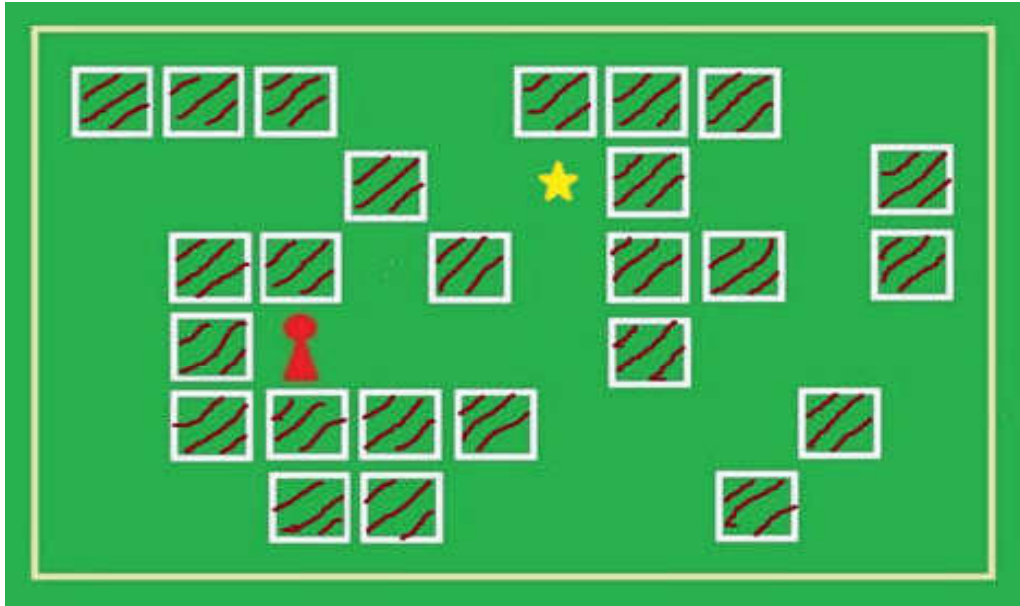


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



เกมที่ ๓



วาดรูปลูกศรพร้อมข้อความแสดงทิศทางในบัตรคำสั่งที่เรียงลำดับการเดินทางจากจุดเริ่มต้นไปยังเป้าหมาย

