

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
1	2 พ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง การเปลี่ยนแปลง ของเทคโนโลยี
2	9 พ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลงเพราะ เหตุใด	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง กว่าจะมาเป็น เทคโนโลยี 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะมาเป็น เทคโนโลยี 3. ใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง ลักษณะและสาเหตุของ การเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี 4. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะมาเป็น เทคโนโลยี
3	16 พ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง คาดการณ์เทคโนโลยี	1. บัตรภาพ เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของโทรศัพท์ 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต
4	23 พ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคตของฉัน	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต
5	30 พ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไร ให้สร้างสรรค์ 2. ใบกิจกรรมที่ 3.1 เรื่อง ผลกระทบของ เทคโนโลยี 3. บัตรภาพ เรื่อง การทำนาบนภูเขาแบบเดิม และการทำนาแบบขั้นบันได
6	7 ธ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้ สร้างสรรค์	1. ใบกิจกรรมที่ 3.2 เรื่อง เลือกเทคโนโลยี อย่างไรให้สร้างสรรค์
7	14 ธ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง วิเคราะห์สถานการณ์ปัญหา	1. บัตรภาพ เรื่อง ปัญหาขยะในแม่น้ำลำคลอง 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การกำหนดกรอบของ ปัญหาโดยใช้คำถาม 5W1H 3. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง ระบุปัญหาและ กำหนดกรอบของปัญหา

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
8	21 ธ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง ระบุปัญหา	1. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง ระบุปัญหาและกำหนดกรอบของปัญหา
9	28 ธ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง รวบรวมข้อมูล	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูล
10	4 ม.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง แนวทางการปัญหาของฉัน	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูล
11	11 ม.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง เลือกวิธีการแก้ปัญหา	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง เลือกวิธีการแก้ปัญหา
12	18 ม.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12 เรื่อง วิเคราะห์ทรัพยากรทางเทคโนโลยี	1. ใบกิจกรรมที่ 3.1 เรื่อง เลือกแนวทางการแก้ปัญหา
13	25 ม.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง ออกแบบอย่างไรดี	1. ใบความรู้ที่ 4.1 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา 2. ใบกิจกรรมที่ 4.1 เรื่อง หลักการออกแบบ
14	1 ก.พ. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา	1. ใบกิจกรรมที่ 4.2 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา
15	8 ก.พ. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์และวางแผนการทำงาน	1. ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่อง การเลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์ 2. ใบความรู้ที่ 5.2 เรื่อง การวางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา 3. ใบกิจกรรมที่ 5.1 เรื่อง การเลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์ 4. ใบกิจกรรมที่ 5.2 เรื่อง วางแผนการทำงาน
16	15 ก.พ. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16 เรื่อง ลงมือสร้างชิ้นงาน	อุปกรณ์สร้างชิ้นงานเป็นไปตามดุลพินิจของนักเรียน

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
17	22 ก.พ. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง กำหนดประเด็นในการทดสอบ	1. ใบความรู้ที่ 5.3 เรื่อง การทดสอบผลงาน 2. ใบกิจกรรมที่ 5.3 เรื่อง การทดสอบผลงาน
18	1 มี.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18 เรื่อง ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข	1. ใบกิจกรรมที่ 5.3 เรื่อง การทดสอบผลงาน
19	8 มี.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19 เรื่อง วางแผนนำเสนอ	1. ใบความรู้ที่ 6.1 เรื่อง การนำเสนอผลงาน
20	15 มี.ค. 2566 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 เรื่อง นำเสนอผลงาน	1. ใบกิจกรรมที่ 6.1 เรื่อง การประเมินการ นำเสนอผลงาน

ลงชื่อ.....

(นางเจนจิรา โคตรวงศ์)

ครูผู้สอนออกอากาศ

ลงชื่อ.....

(นายณัฐพล โคตรวงศ์)

ครูผู้ช่วยสอนออกอากาศ

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจสอบ

(นางศรีไพร แต่งอ่อน)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี