

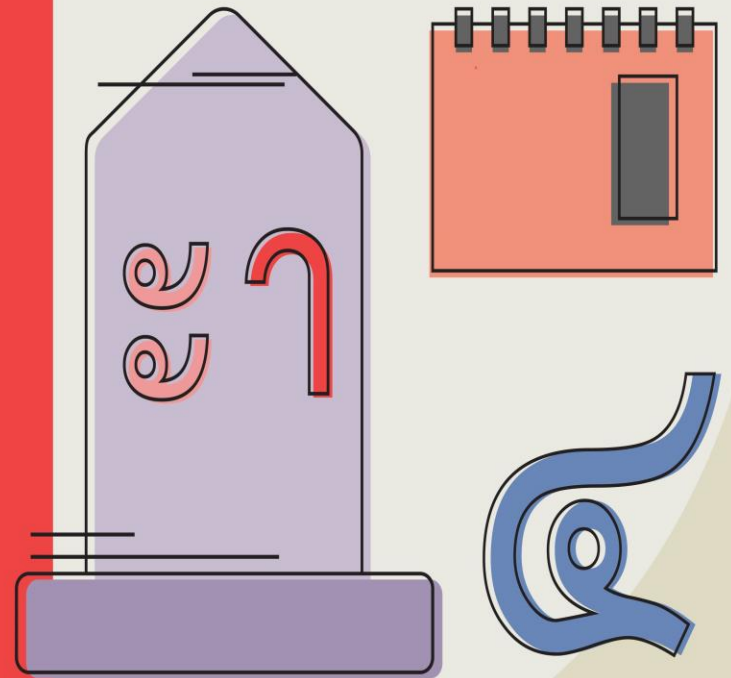
ภาษาพาเพลิน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ผู้สอน คุณครูวรรณรี วุ่นนุรักษ์

เรื่อง ใครหนอ ในวรรณคดีไทย

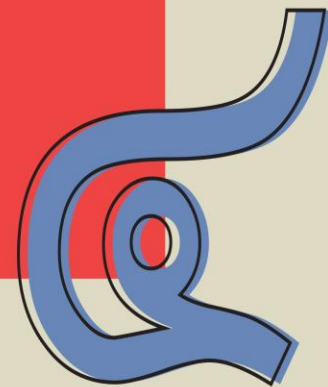
ก ข ค



กขค

เด็ก ๆ รู้จักตัวละคร
ในวรรณคดีไทย
เรื่องอะไรกันบ้าง

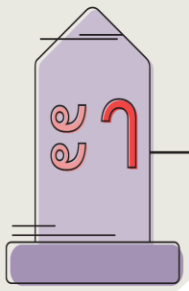
๑๑



ใครหนอ ในวรรณคดีไทย

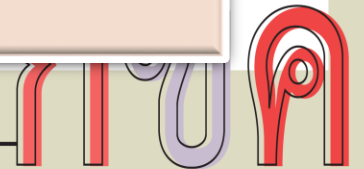
จุดมุ่งหมาย

๑. ปลุกฝังนิสัยและส่งเสริมรักการอ่าน
๒. ฝึกให้นักเรียนอ่านจับใจความและสรุปประเด็นความเข้าใจในการอ่าน
๓. ฝึกจดจำ ลักษณะเด่นของตัวละคร
๔. ฝึกให้กล้าคิด กล้าแสดงออก

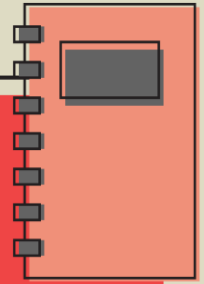


สื่อ - อุปกรณ์

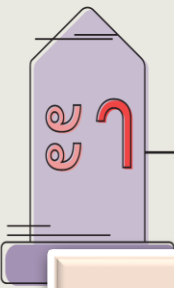
๑. หนังสือวรรณคดี/สื่อPower Point
๒. ไข่พลาสติก/หลอดดูดสีสวย
๓. ใบตารางคำตอบ
๔. คำถาม
๕. ป้ายคะแนน



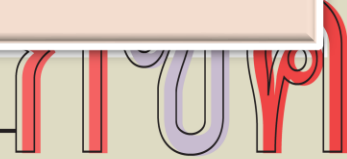
วิธีเล่น

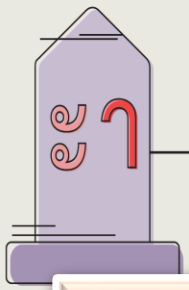


๑. แบ่งนักเรียนออกเป็น ๒ กลุ่ม
๒. แจกใบความรู้เกี่ยววรรณคดีไทย
ให้เวลาอ่าน ๑๐ นาที



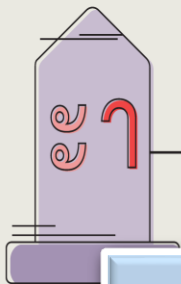
กติกาการเล่น

๑. ให้แต่ละกลุ่มเลือกคะแนนจากแผ่นป้าย กลุ่มใด
ได้คะแนนมากกว่าจะได้เล่นก่อน
 ๒. นักเรียนสลับกันเลือกไข่พลาสติกที่บรรจุ
คำถาม ครึ่งละ ๑ ใบ ส่งให้ครูเป็นอ่านคำใบ้
 ๓. เมื่อครูอ่านคำใบ้แรกกลุ่มที่เลือกไข่จะเป็นผู้ตอบ
ถ้าตอบไม่ได้ให้ครูอ่านคำใบ้ที่ ๒ ๓ ๔
 ๔. แต่ละคำใบ้จะมีคะแนนลดหลั่นกันไป
- 



กติกาการเล่น

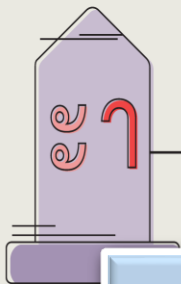
๔. ถ้านักเรียนตอบไม่ได้ จะได้ ๐ คะแนน ครูจะเฉลยคำตอบแล้วให้นักเรียนจดคำตอบลงในตารางทุกครั้ง
๕. ให้นักเรียนสลับกันเลือกไขคำใบ้ จนกว่าจะเขียนคำตอบลงในตารางครบ (ใส่ช่องไหนก็ได้) เพื่อนำมาเล่นบิงโก
๖. รวมคะแนน กลุ่มไหนได้คะแนนมากกว่าเป็นฝ่ายชนะ
๗. ครูอ่านคำตอบเรื่อยๆจนกว่าจะมีผู้บิงโก



ใบตารางคำตอบ

ฟรี

กาชค

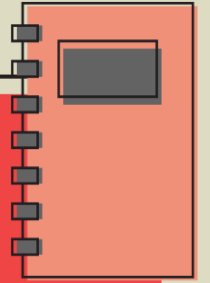


ใบตารางคำตอบ

ฟรี

กาชค

ประโยชน์จากการเล่นเกม



๑. ได้ความรู้เกี่ยวกับวรรณคดี
๒. สนุกสนาน