

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____
วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____



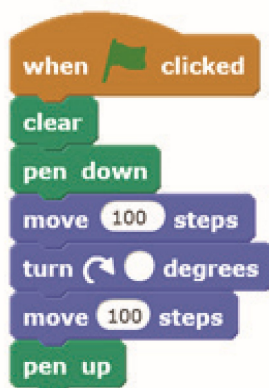
บ. ๓.๒ / ผ. ๒.๒ - ๐๓

ใบงาน ๐๓ : แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

๑. ทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้อง และเครื่องหมาย X หน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง

- ๑.๑ _____ ตำแหน่ง (x:0, y:100) อยู่ด้านขวาของตำแหน่ง (x:100, y:100)
- ๑.๒ _____ ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางซ้ายของเวที ใช้คำสั่ง point in direction - 90
- ๑.๓ _____ กำหนดให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางทิศตะวันออกเฉียงใต้ ใช้คำสั่ง point in direction 45
- ๑.๔ _____ ถ้ากำหนดทิศทางการเคลื่อนที่ให้ตัวละครเป็น 0 จะทำให้ตัวละครหยุดเคลื่อนที่
- ๑.๕ _____ เมื่อต้องการเริ่มวาดภาพ ให้ใช้คำสั่ง pen up
- ๑.๖ _____ การกำหนดสีของปากกาสามารถใส่ตัวเลขได้เพียงวิธีเดียว
- ๑.๗ _____ คำสั่ง point in direction เป็นคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดทิศทางที่จะให้ตัวละครเคลื่อนที่
- ๑.๘ _____ คำสั่ง clear ใช้สำหรับลบตัวละครทุกตัวบนจอภาพ

๒. คำสั่ง  หมายถึง การหมุนของตัวละครตามเข็มนาฬิกา ๑๕ องศา
จากสคริปต์ด้านล่าง ถ้าต้องการลากเส้นตรงเป็นมุมจากต้องเติมเลขอะไรลงในช่องว่าง



turn _____ degree