

รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

รหัสวิชา ว22101

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

แรงลัพธ์กับการเคลื่อนที่ของวัตถุ (3)

ครูผู้สอน : ครูเอกพงศ์ วิพลชัย
ครูอรรณชัย ศิริวัฒนศักดิ์ดินา

แรงผลักดันกับการเคลื่อนที่ของวัตถุ

(3)

จุดประสงค์การเรียนรู้



ระบุแรงและแรงลัพธ์ที่กระทำต่อ
วัตถุทั้งขนาดและทิศทางใน
สถานการณ์ต่าง ๆ

จุดประสงค์การเรียนรู้



เขียนแผนภาพแสดงเวกเตอร์ของแรงที่
เกิดจากแรงหลายแรงกระทำต่อวัตถุ

จุดประสงค์การเรียนรู้



เขียนแผนภาพแสดงเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่เกิดจากแรงหลายแรงกระทำต่อวัตถุโดยใช้วิธีการหาแรงลัพธ์แบบหางต่อหัว



แรงผลักดันคืออะไร ส่งผลต่อ

การเคลื่อนที่ของวัตถุอย่างไร



แรงที่เป็นผลรวมของทุกแรงที่กระทำ

ต่อวัตถุทำให้วัตถุเปลี่ยนแปลงสภาพการเคลื่อนที่เมื่อ

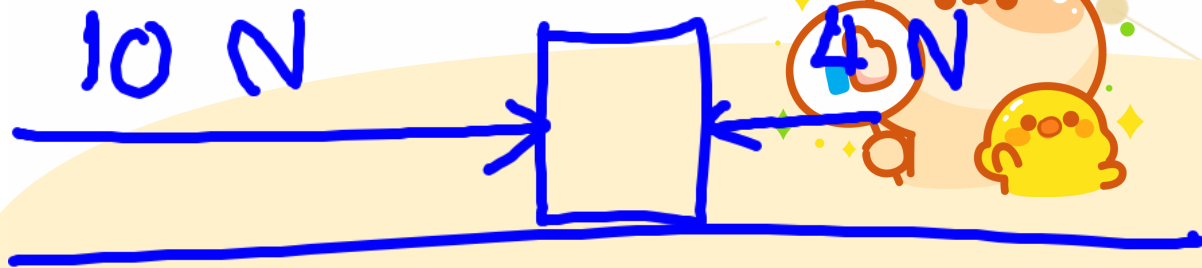
แรงลัพธ์ไม่เป็นศูนย์

เกมรวมแรงแจ้ง





- เขียนลูกศรกำหนดทิศที่มุมบนกระดาษ
- กำหนดให้ความยาวของลูกศร 1 เซนติเมตร
แทนแรงขนาด 1 นิวตัน



แรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุเมื่อป็นผลักวัตถุไป

ในทิศตะวันออกด้วยแรงลัพธ์ 10 นิวตัน

ข้อ ~~ออก~~ แรงผลักวัตถุไปทางทิศตะวันตกด้วย

$F_{\text{ลัพธ์}} = 6 \text{ N}$
 แรงขนาด 4 นิวตัน
 ลัพธ์

ไปทางทิศ
 ตะวันออก



$$F_1 = 10 \text{ N}$$

$$F_2 = 8 \text{ N}$$

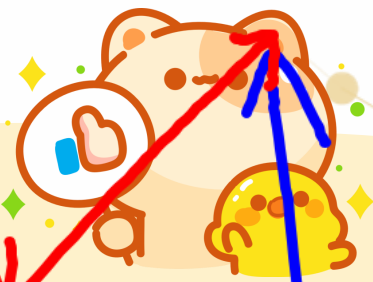
แรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ เมื่อมีออกแรงขนาด

ไปทางทิศเหนือและทิศตะวันตก วัตถุที่วางนิ่งอยู่บนพื้นลื่นไปทางทิศ

ตะวันออก ขณะที่มีการออกแรงขนาด 8 นิวตัน

$$F = 6 \text{ N}$$

กระทำต่อวัตถุไปทางทิศเหนือ
6 นิวตัน



ให้นักเรียนอ่านใบความรู้ เรื่อง
แรงลัพธ์กับการเคลื่อนที่ของวัตถุ



ใบความรู้ที่ 1

แรงลัพธ์กับการเคลื่อนที่ของวัตถุ

แรง (Force)

แรง (Force) คือ ปริมาณที่กระทำต่อวัตถุแล้วสามารถทำให้วัตถุเปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่ได้ เช่น เปลี่ยนทิศทาง เปลี่ยนความเร็ว เป็นต้น และสามารถทำให้วัตถุเปลี่ยนรูปร่างได้ แรงมีหน่วยเป็นนิวตัน (N) หรือ $\text{kg}\cdot\text{m}/\text{s}^2$

แรงเป็นปริมาณเวกเตอร์มีทั้งขนาดและทิศทาง สามารถแทนแรงได้ด้วยลูกศร ซึ่งความยาวของลูกศรแทนขนาดของแรง และทิศทางของลูกศรแทนทิศทางของแรง ดังตัวอย่างที่ 1

ตัวอย่างที่ 1

$$\vec{F}_1 = 30 \text{ นิวตัน}$$



$$\vec{F}_2 = 20 \text{ นิวตัน}$$



แรง F_1 มีขนาด 30 นิวตัน ไปทางทิศตะวันออก และแรง F_2 มีขนาด 20 นิวตัน ไปทางทิศเหนือ

แรง แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ แรงสัมผัสและแรงไม่สัมผัส แรงสัมผัสเป็นแรงที่ต้องการสัมผัสกับวัตถุ เช่น แรงที่ผลักโต๊ะ แรงที่ลากเก้าอี้ แรงที่ตีวงสวิงเทนนิส ส่วนแรงไม่สัมผัสเป็นแรงที่ไม่ต้องการสัมผัสกับวัตถุ ได้แก่ แรงแม่เหล็ก แรงแม่เหล็กไฟฟ้า แรงโน้มถ่วงของโลก

แรงลัพธ์ (Resultant force)

แรงลัพธ์ (Resultant force) คือ ผลรวมของแรงหลายแรงที่กระทำต่อวัตถุ ถ้าแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุมีค่าเป็นศูนย์ วัตถุจะไม่เปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่โดยวัตถุที่อยู่นิ่งก็ยังคงอยู่นิ่งต่อไปหรือวัตถุที่กำลังเคลื่อนที่ก็เคลื่อนที่ต่อไปด้วยความเร็วคงที่เช่นเดิม แต่ถ้าแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุไม่เป็นศูนย์ วัตถุจะเปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่ เช่น วัตถุที่อยู่นิ่งจะเคลื่อนที่ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของแรงลัพธ์ หรือวัตถุที่มีการเคลื่อนที่อยู่จะเคลื่อนที่เร็วขึ้นหรือช้าลง หรือเปลี่ยนทิศทางการเคลื่อนที่ เป็นต้น





ความหมายของแรง

ความหมายของแรงลัพธ์

การหาแรงลัพธ์ด้วยวิธีการคำนวณ



การหาแรงผลักดันด้วยการรวม
เวกเตอร์แบบหางต่อหัว

การหาแรงผลักดันด้วยวิธีสี่เหลี่ยม
ด้านขนาน


แรง (Force)

แรง (Force) คือ ปริมาณที่กระทำต่อวัตถุแล้วสามารถทำให้วัตถุเปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่ได้ เช่น เปลี่ยนทิศทาง เปลี่ยนความเร็ว เป็นต้น และสามารถทำให้วัตถุเปลี่ยนรูปร่างได้ แรงมีหน่วยเป็นนิวตัน (N) หรือ $\text{kg}\cdot\text{m}/\text{s}^2$

แรงเป็นปริมาณเวกเตอร์มีทั้งขนาดและทิศทาง สามารถแทนแรงได้ด้วยลูกศร ซึ่งความยาวของลูกศรแทนขนาดของแรง และทิศทางของลูกศรแทนทิศทางของแรง ดังตัวอย่างที่ 1

ตัวอย่างที่ 1

$\vec{F}_1 = 30$ นิวตัน



$\vec{F}_2 = 20$ นิวตัน



แรง F_1 มีขนาด 30 นิวตัน ไปทางทิศตะวันออก และแรง F_2 มีขนาด 20 นิวตัน ไปทางทิศเหนือ



แรง แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ แรงสัมผัสและแรงไม่สัมผัส แรงสัมผัสเป็นแรงที่ต้องมีการสัมผัสกับวัตถุ เช่น แรงที่ผลักโต๊ะ แรงที่ลากเก้าอี้ แรงที่ดึงวัตถุ แรงที่เตะฟุตบอล ส่วนแรงไม่สัมผัสเป็นแรงที่ไม่ต้องมีการสัมผัสกับวัตถุ ได้แก่ แรงแม่เหล็ก แรงไฟฟ้า แรงโน้มถ่วงของโลก

แรงลัพธ์ (Resultant force)

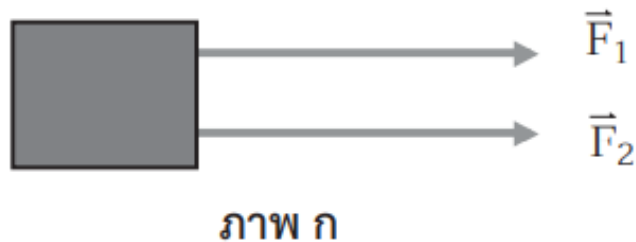
แรงลัพธ์ (Resultant force) คือ ผลรวมของแรงหลายแรงที่กระทำต่อวัตถุ ถ้าแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุมีค่าเป็นศูนย์ วัตถุจะไม่เปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่โดยวัตถุที่อยู่นิ่งก็ยังคงอยู่นิ่งต่อไปหรือวัตถุที่กำลังเคลื่อนที่ก็เคลื่อนที่ต่อไปด้วยความเร็วคงที่เช่นเดิม แต่ถ้าแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุไม่เป็นศูนย์ วัตถุจะเปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่ เช่น วัตถุที่อยู่นิ่งจะเคลื่อนที่ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของแรงลัพธ์ หรือวัตถุที่มีการเคลื่อนที่อยู่จะเคลื่อนที่เร็วขึ้นหรือช้าลง หรือเปลี่ยนทิศทางการเคลื่อนที่ เป็นต้น



การหาแรงลัพธ์ด้วยวิธีการคำนวณ

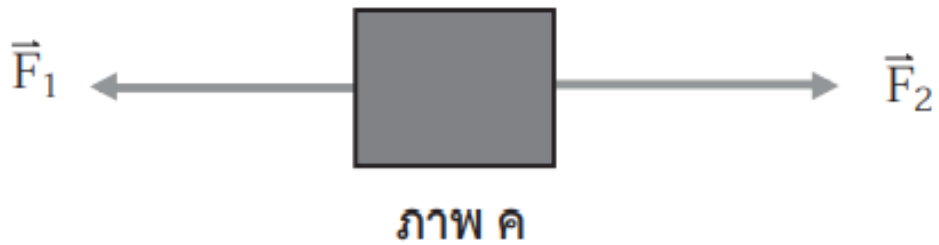
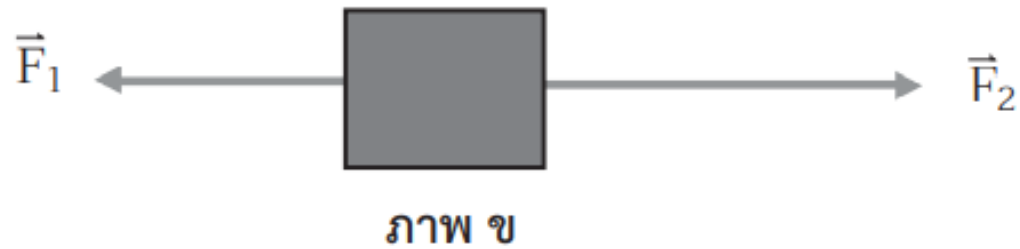
การหาแรงลัพธ์ต้องพิจารณาทั้งขนาดและทิศทาง ซึ่งถ้าแรงที่กระทำต่อวัตถุอยู่ในแนวเดียวกันจะรวมกันโดยการบวกหรือลบได้โดยตรง หากแรงที่กระทำต่อวัตถุไม่อยู่ในแนวเดียวกันไม่สามารถรวมกันโดยการบวกหรือลบกันได้โดยตรง

การรวมแรงกรณีที่แรงกระทำต่อวัตถุในแนวเดียวกันมี 3 ลักษณะ ดังนี้



1. เมื่อแรงที่กระทำต่อวัตถุมีทิศทางเดียวกัน ดังภาพ ก ขนาดของแรงลัพธ์มีค่าเท่ากับผลบวกของแรงย่อย และมีทิศทางเดียวกับแรงย่อยที่กระทำต่อวัตถุ โดยแรงลัพธ์จะเท่ากับขนาดของ $F_1 + F_2$ ทิศทางไปทางขวามือ

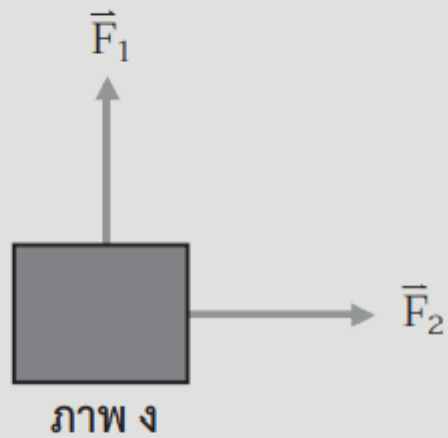




2. เมื่อแรงกระทำต่อวัตถุในทิศทางตรงข้ามกัน ดังภาพ ข ขนาดของแรงลัพธ์มีค่าเท่ากับผลต่างของแรงย่อย และมีทิศทางเดียวกับแรงที่มีขนาดมากกว่า โดยแรงลัพธ์จะเท่ากับขนาดของ $F_2 - F_1$ ทิศทางไปทางเดียวกับ F_2

3. เมื่อแรงกระทำต่อวัตถุในทิศทางตรงข้ามกันและมีขนาดเท่ากัน ดังภาพ ค ขนาดของแรงลัพธ์มีค่าเท่ากับผลต่างของแรงย่อยซึ่งมีค่าเป็นศูนย์ วัตถุจะไม่เปลี่ยนสภาพการเคลื่อนที่ วัตถุจะอยู่นิ่ง หรือเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่





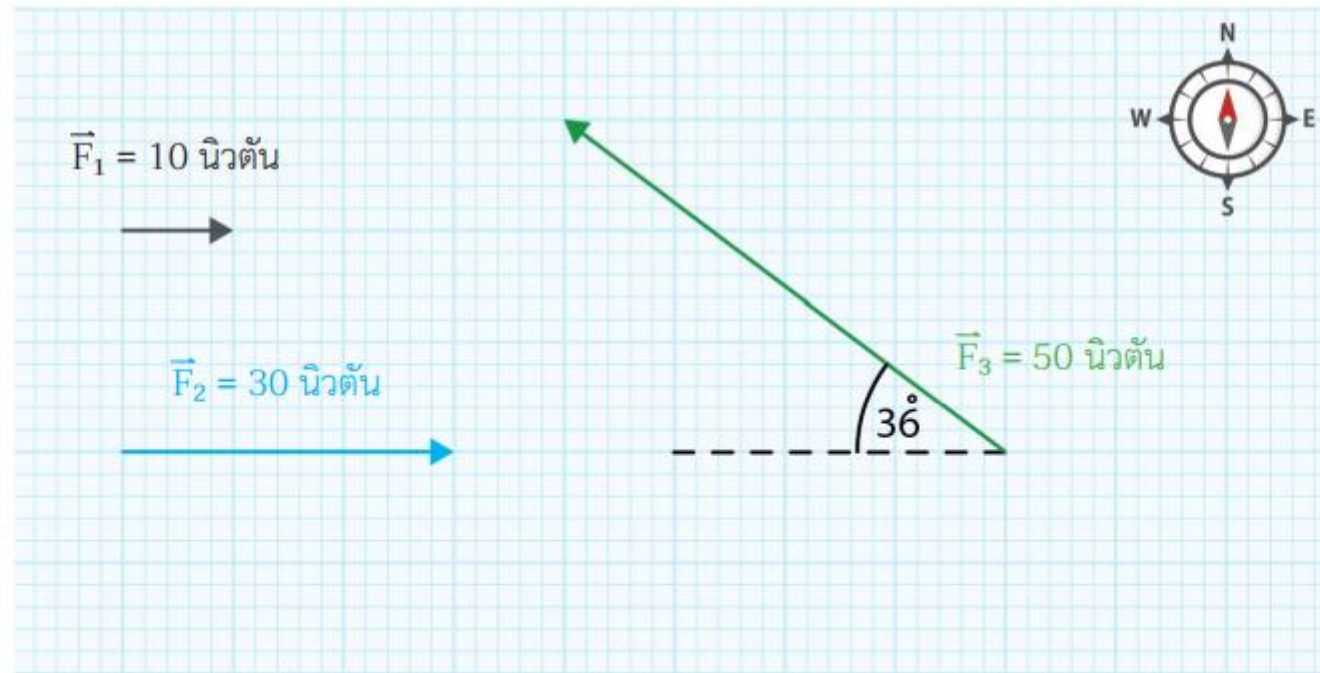
ภาพ ง ไม่สามารถรวมแรงได้โดยตรง
แรงลัพธ์ไม่เท่ากับขนาดของ $\vec{F}_1 + \vec{F}_2$
เนื่องจากแรงที่กระทำต่อวัตถุไม่ได้อยู่
ในแนวเดียวกัน



การหาแรงลัพธ์ด้วยการรวมเวกเตอร์แบบหางต่อหัว

การหาแรงลัพธ์ด้วยการรวมเวกเตอร์แบบหางต่อหัว สามารถหาขนาดและทิศทางของแรงลัพธ์ โดยต่อหางของเวกเตอร์ของแรงหนึ่งกับหัวของอีกเวกเตอร์ของอีกแรงหนึ่งจนครบทุกเวกเตอร์แล้วลากเส้นตรงจากหางของเวกเตอร์ของแรงแรกไปยังหัวของเวกเตอร์ของแรงสุดท้ายจะได้ขนาดและทิศทางของเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ ดังนี้

ตัวอย่างที่ 2 แรง \vec{F}_1 \vec{F}_2 และ \vec{F}_3 แสดงขนาดและทิศทางดังรูป



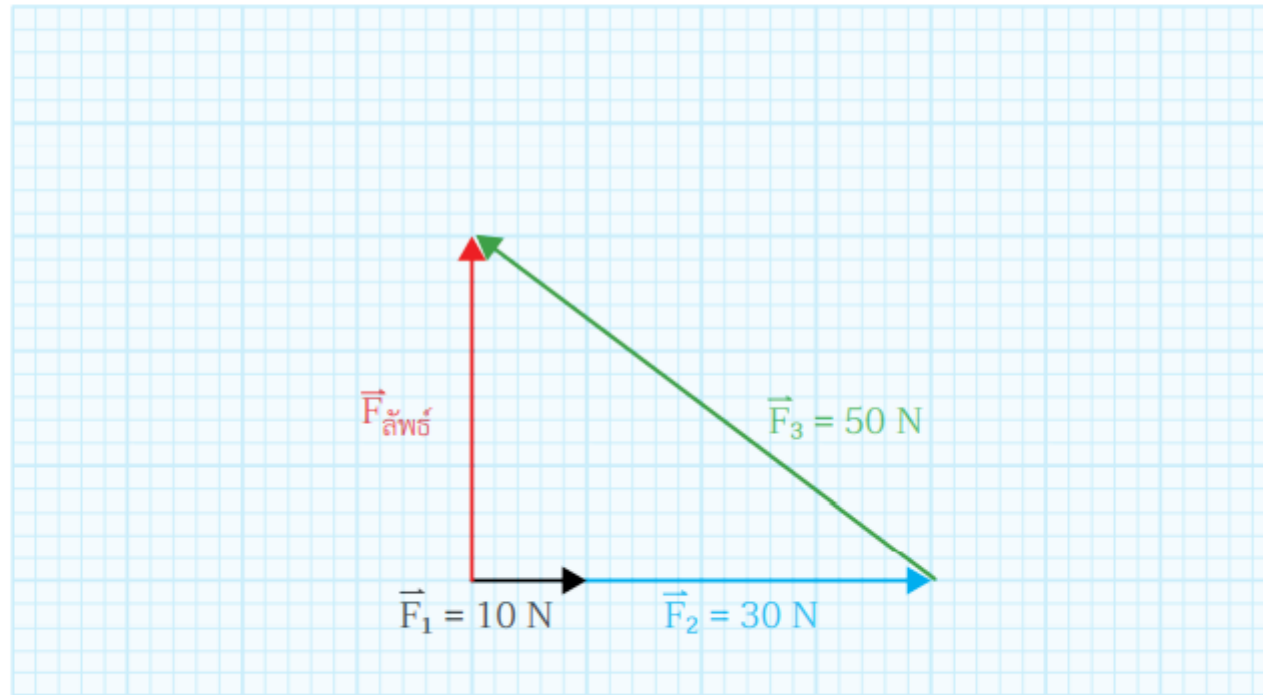
(กำหนดให้ความยาวลูกศร 1 เซนติเมตร แทนขนาดของแรง 10 นิวตัน)



จงหาแรงลัพธ์ ($\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3$)

วิธีการแรงลัพธ์ มีดังนี้

1. นำหางของเวกเตอร์ \vec{F}_2 ต่อกับหัวของเวกเตอร์ \vec{F}_1
2. นำหางของเวกเตอร์ \vec{F}_3 ต่อกับหัวของเวกเตอร์ \vec{F}_2
3. ลากเส้นตรงจากหางของเวกเตอร์ \vec{F}_1 ไปยังหัวของเวกเตอร์ \vec{F}_3



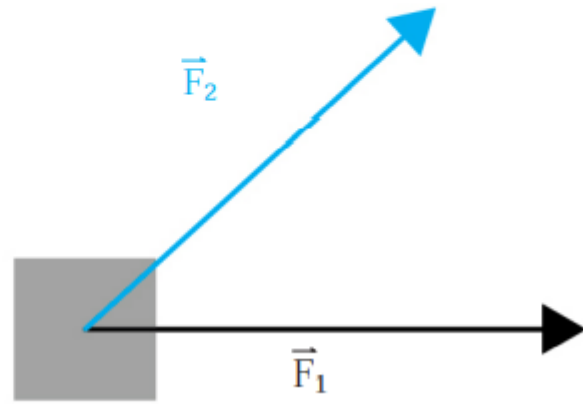
ตอบ แรงลัพธ์มีขนาด 30 นิวตัน ทิศทางไปทางทิศเหนือ



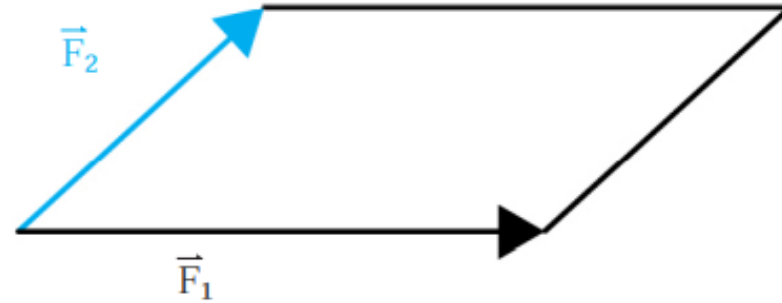
การหาแรงลัพธ์ด้วยวิธีสี่เหลี่ยมด้านขนาน

การหาแรงลัพธ์ด้วยวิธีสี่เหลี่ยมด้านขนานเป็นอีกวิธีหนึ่งที่นิยมใช้หาแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ เมื่อมีแรง 2 แรงกระทำต่อวัตถุ ซึ่งทำได้โดยการสร้างรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานโดยแรงทั้ง 2 เป็นด้านทั้ง 2 ด้าน ของสี่เหลี่ยมด้านขนาน แรงลัพธ์ คือ เส้นทแยงมุมของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน เช่น

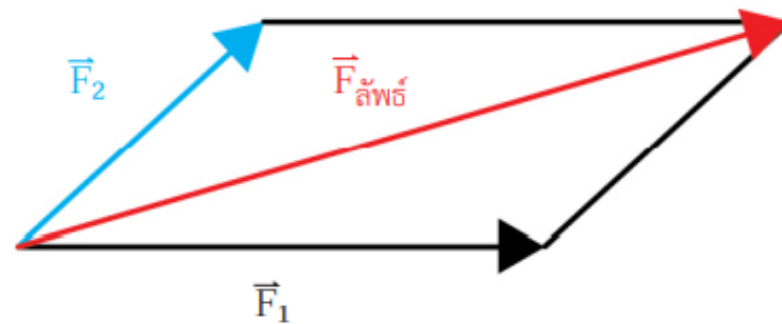
เมื่อออกแรงกระทำต่อวัตถุ 2 แรง คือ \vec{F}_1 \vec{F}_2 ดังภาพ



1. สร้างรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานโดย \vec{F}_1 \vec{F}_2 เป็นด้านของสี่เหลี่ยมด้านขนาน

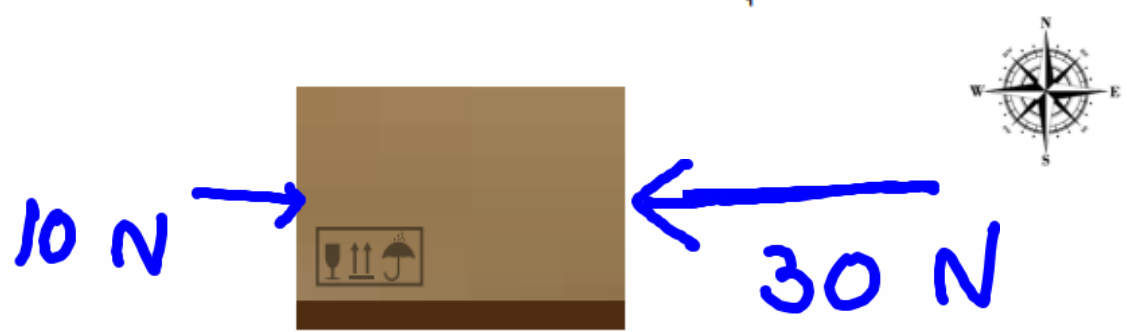
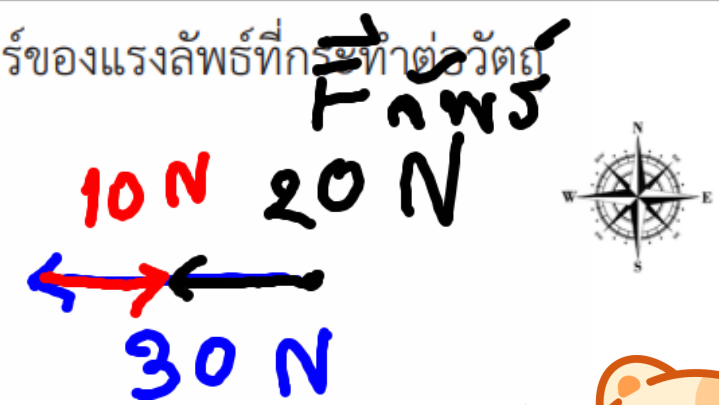


2. ลากเส้นทแยงมุมจากหางของลูกศรแทนแรง \vec{F}_1 และ \vec{F}_2 ไปยังมุมของสี่เหลี่ยมด้านขนานที่อยู่ตรงข้าม ความยาวของเส้นทแยงมุมจะทำกับขนาดของแรงลัพธ์และทิศทางของแรงลัพธ์จะมีทิศทางตามทิศทางของเส้นทแยงมุม



ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดในใบงานที่ 3
เรื่อง แรงลัพท์กับการเคลื่อนที่ของวัตถุ



ข้อที่	แผนภาพแสดงเวกเตอร์แทนแรงและการหาเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ
<p>1. อิฐออกแรงผลักกล่องด้วยแรงขนาด 30 นิวตัน ไปทางทิศตะวันตก ขณะที่แฉ้อออกแรงผลักกล่องด้วยแรงขนาด 10 นิวตัน ไปทางทิศตะวันออก แรงลัพธ์ที่กระทำต่อกล่องเป็นเท่าใด และกล่องมีการเคลื่อนที่หรือไม่ อย่างไร</p> <p>ตอบ</p>	<p>แผนภาพแสดงเวกเตอร์แทนแรงที่กระทำต่อวัตถุ</p> 
<p>แรงลัพธ์ที่กระทำต่อกล่องมีขนาด 20 นิวตัน มีทิศไปทางทิศตะวันตก กล่องจะเคลื่อนที่ไปทางทิศตะวันตก</p>	<p>แผนภาพแสดงการหาเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ</p> 

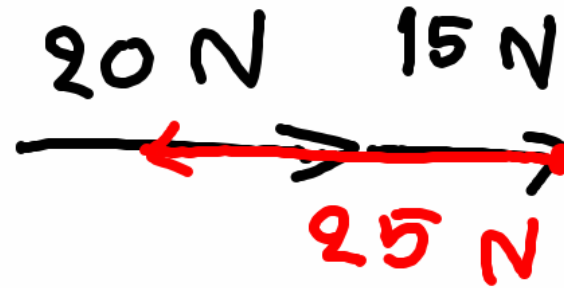


2. ออกแรงผลักกล่องที่อยู่นิ่งด้วยแรง 3 แรง ดังภาพ แรงลัพธ์ที่กระทำต่อกล่องเป็นเท่าใด และกล่องมีการเคลื่อนที่หรือไม่ อย่างไร

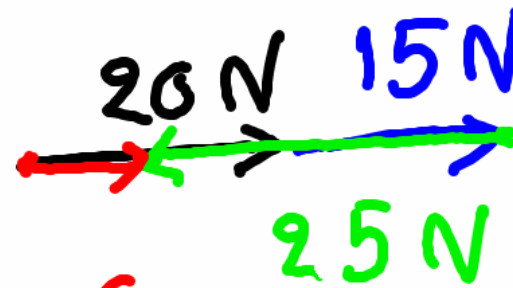


ตอบ .. แรงลัพธ์ที่กระทำต่อกล่องมี
 ขนาด 10 นิวตัน มีทิศไปทาง
 ทิศตะวันออกกล่องเคลื่อนที่ไป
 ทางทิศตะวันออก

แผนภาพแสดงเวกเตอร์แทนแรงที่กระทำต่อวัตถุ



แผนภาพแสดงการหาเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ

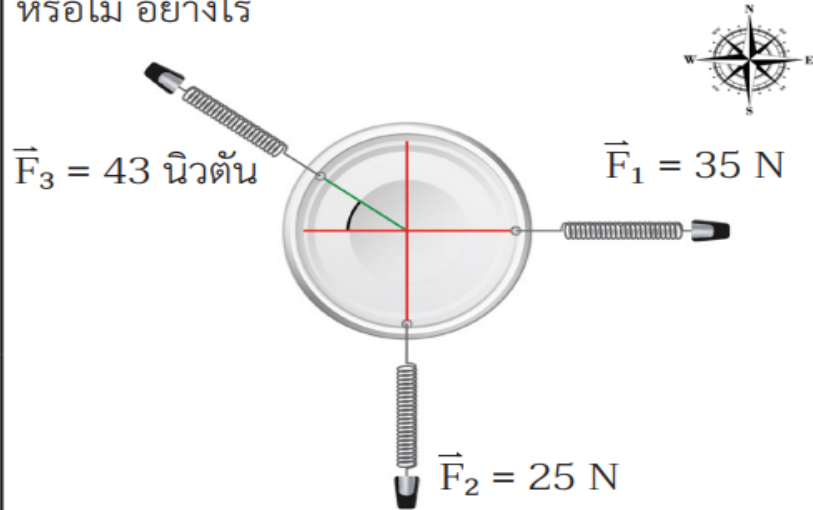


$\vec{F}_{\text{ลัพธ์}} = 10 \text{ N}$

ไปทาง
 ทิศตะวันออก



3. เมื่อนำฝากระป๋องที่เป็นแผ่นวงกลมมาเจาะรู 3 รู แล้วนำเครื่องชั่งสปริงเกี่ยวกับฝากระป๋องขณะที่อยู่นิ่ง จากนั้นออกแรงดึง ดังรูป แรงลัพธ์ที่กระทำต่อฝากระป๋องเป็นเท่าใด และฝากระป๋องมีการเคลื่อนที่หรือไม่ อย่างไร



ตอบ .. แรงลัพธ์ที่กระทำ ต่อฝากระป๋องมีขนาด
 0 นิวตัน ดังนั้น ฝากระป๋องจะไม่
 เปลี่ยนแปลงการเคลื่อนที่หรืออยู่นิ่ง

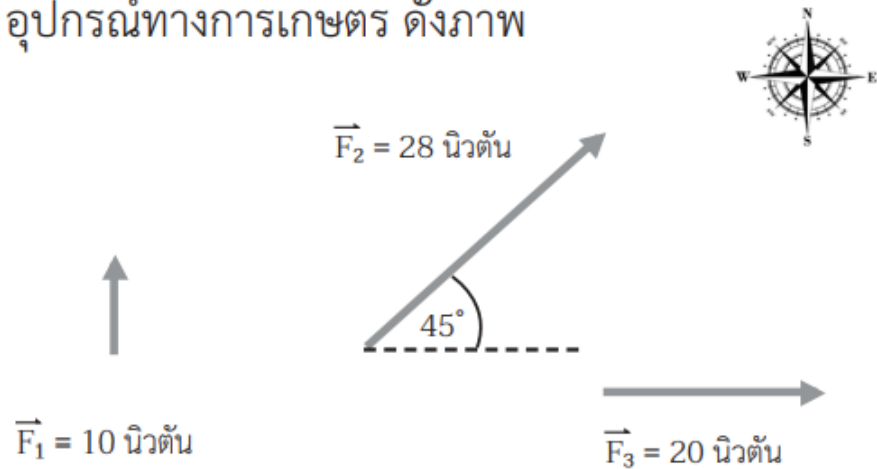
แผนภาพแสดงเวกเตอร์แทนแรงที่กระทำต่อวัตถุ



แผนภาพแสดงการหาเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ



4. นัท แนน และ นาย ต้องการช่วยพ่อแม่เคลื่อนย้าย
 กล่องอุปกรณ์ทางการเกษตรจากบริเวณแปลงผัก (จุด
 A) ไปยังบ้าน (จุด B) ถ้าเขาช่วยกันออกแรงผลักกล่อง
 อุปกรณ์ทางการเกษตร ดังภาพ

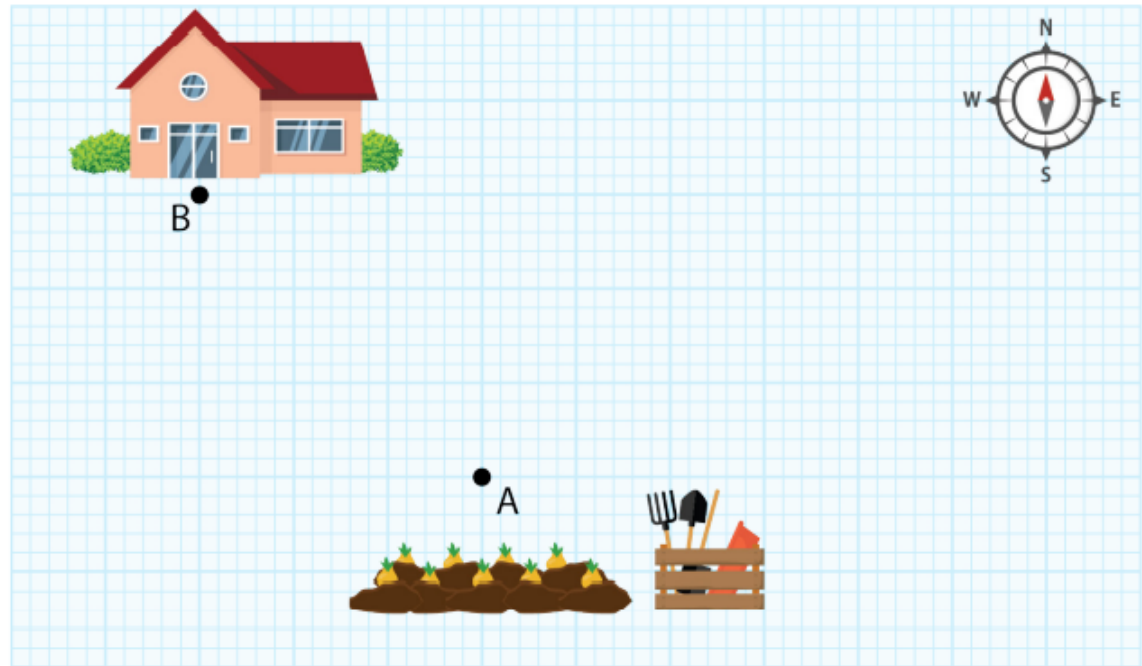


กล่องอุปกรณ์ทางการเกษตรจะถูกเคลื่อนย้ายไปยัง
 บ้านได้หรือไม่ เพราะเหตุใด

ตอบ

กล่องอุปกรณ์ทางการเกษตรจะไม่ถูกเคลื่อนย้ายไปยังบ้าน เพราะทิศทางของแรงลัพธ์
 ที่กระทำต่อวัตถุมีทิศตะวันออกเฉียงไปทางเหนือ ขณะที่บ้านอยู่ทางทิศตะวันตกเฉียง
 ไปทางเหนือ เมื่อเทียบกับแปลงผัก (จุด A)

แผนภาพแสดงการหาเวกเตอร์ของแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ



สรุบบทเรียน



สรุปบทเรียน

เมื่อมีแรงหลายแรงกระทำต่อวัตถุ สามารถเขียนแผนภาพแทนเวกเตอร์ของแรงและหาแรงลัพธ์ได้โดยการรวมเวกเตอร์แบบหางต่อหัว โดยต่อหางของเวกเตอร์หนึ่งกับหัวของอีกเวกเตอร์หนึ่งจนครบทุกเวกเตอร์ แล้วลากเส้นตรงจากหางของเวกเตอร์แรกไปยังหัวของเวกเตอร์สุดท้ายจะได้ขนาดและทิศทางของเวกเตอร์แรงลัพธ์

บทเรียนครั้งต่อไป

ความดันของของเหลว (1)

สิ่งที่ต้องเตรียม

ใบงาน เรื่อง ความดันของ ของเหลว (1)

 (สามารถดาวน์โหลดได้ที่ www.dltv.ac.th)

ใบงาน

เรื่อง ความดันของของเหลว

