

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗.๒ / พ. ๒.๑ - ๐๓

ใบงาน ๐๓ : สคริปต์แมวเดิน

๑. เปิดโปรแกรม Scratch ทดลองใช้คำสั่ง next costume

๑.๑ คลิกกลุ่มบล็อก Looks

๑.๒ คลิกบล็อกคำสั่ง  ๑ ครั้ง สังเกตผลที่เกิดขึ้น

๑.๓ ผลที่ได้คือตัวละคร

๑.๔ คลิกบล็อกคำสั่ง  อีก ๑ ครั้ง แล้วสังเกตผลที่เกิดขึ้น

๑.๕ ผลที่ได้คือตัวละคร

๒. ทดลองใช้คำสั่ง move ... steps

๒.๑ คลิกกลุ่มบล็อก Motion

๒.๒ ที่บล็อกคำสั่ง  เปลี่ยนตัวเลขจาก 10 เป็น 30

 คลิกที่บล็อกคำสั่ง แล้วสังเกตผลที่เกิดขึ้น

๒.๓ ผลที่ได้คือตัวละคร

๒.๔ ที่บล็อกคำสั่ง  เปลี่ยนตัวเลขจาก 10 เป็น -30

 คลิกที่บล็อกคำสั่ง แล้วสังเกตผลที่เกิดขึ้น

๒.๕ ผลที่ได้คือตัวละคร

๓. ทดลองเขียนสคริปต์ให้แมวเดิน โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลที่ได้ในช่องขวามือ

สคริปต์



ผลที่ได้ เมื่อคลิก



.....

.....

.....

.....

.....

.....

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____
วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____



ป. ๗.๒ / ผ. ๒.๑ - ๐๓

สคริปต์



ผลที่ได้ เมื่อคลิก



คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. จากสคริปต์ในแต่ละข้อต่อไปนี้ เมื่อคลิก  แล้ว ผลลัพธ์จะเป็นอย่างไร

๑.๑



๑.๒



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗.๒ / พ. ๒.๑ - ๐๓

๑.๓



๒. ถ้าต้องการให้ตัวละครแมวเดินติดต่อกันหลาย ๆ ก้าว และให้เปลี่ยนท่าทางทุกครั้ง
ที่ก้าวเดิน โดยคลิกปุ่ม  เพียงครั้งเดียว จะทำได้หรือไม่ และเขียนสคริปต์ได้อย่างไร

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่าอย่างไร

การเขียนโปรแกรม หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า การเขียนสคริปต์ ในโปรแกรม Scratch
นั้นประกอบด้วยการนำบล็อกคำสั่งมาเรียงต่อกัน เพื่อสั่งให้ตัวละครทำงานได้ตามที่ต้องการ

การสั่งให้ตัวละครพูด ใช้บล็อกคำสั่ง

การสั่งให้ตัวละครส่งเสียง ใช้บล็อกคำสั่ง

การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ ใช้บล็อกคำสั่ง

การสั่งให้ตัวละครเปลี่ยนท่าทาง ใช้บล็อกคำสั่ง