

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๔ / ผ. ๔-๐๒

กิจกรรมที่ ๒ กระโดดโลดเต้น

จุดประสงค์

๑. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครเปลี่ยนท่าทางและเคลื่อนที่
๒. เขียนสคริปต์เพื่อแสดงเสียงและวนซ้ำแบบไม่สิ้นสุด

วัสดุ-อุปกรณ์

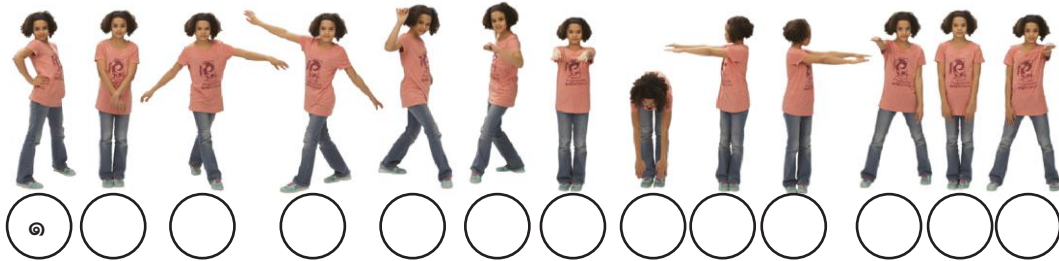
๑. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Scratch Desktop

วิธีทำ

๑. เริ่มต้นตามจังหวะเพลงที่ดูจากคลิปวิดีโอ และตอบคำถาม
๒. ทำใบงานที่ ๐๒ กระโดดโลดเต้น
๓. ร่วมอภิปรายเกี่ยวกับ การเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงภาพเคลื่อนไหว ประกอบเสียงเพลงไม่สิ้นสุด

ใบงาน ๐๒ : กระโดดโลดเต้น

๑. ให้นักเรียนออกแบบท่าเต้นอย่างน้อย ๕ ท่า โดยเริ่มท่าแรกจากท่าหมายเลข ๑ ที่กำหนดไว้แล้วในวงกลม ให้เลือกท่าที่ ๒-๕ โดยใส่ตัวเลข ลงในวงกลมใต้ภาพ



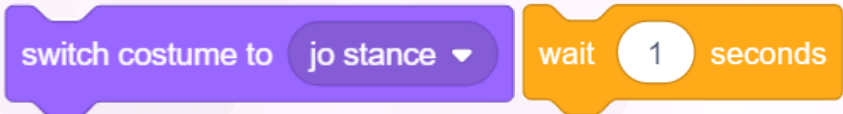
๒. ให้นักเรียนออกแบบเส้นทางการเคลื่อนที่ของตัวละครผ่านจุด ★ ทั้ง ๓ จุด



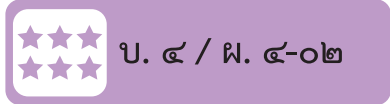
๓. เขียนสคริปต์ตามที่ออกแบบไว้

๓.๑ เพิ่มฉากหลัง Spotlight และตัวละคร Jouvi Dance

๓.๒ เขียนสคริปต์ ให้ตัวละครเปลี่ยนท่าเต้นให้ครบ ๕ ท่าตามที่ออกแบบไว้ ด้วยบล็อกคำสั่ง



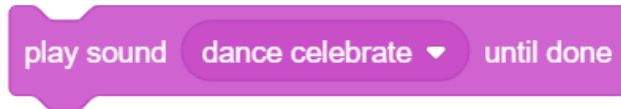
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



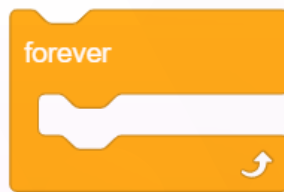
๓.๓ เขียนสคริปต์ เพื่อกำหนดจุดเริ่มต้นของตัวละคร และการเคลื่อนที่
ของตัวละคร



๓.๔ เขียนสคริปต์เพื่อเล่นเพลง



๓.๕ เขียนสคริปต์เพื่อทำทุกอย่างแบบต่อเนื่องไม่สิ้นสุด



คำถามหลังจากทำกิจกรรม

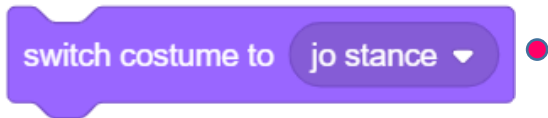
๑. โยงเส้นจับคู่ บล็อกคำสั่งทางด้านซ้ายกับข้อความทางด้านขวาที่สัมพันธ์กัน



• วนซ้ำไม่สิ้นสุด



• เปลี่ยนท่าเต้นของตัวละคร



• ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ



• แสดงเสียงเพลง



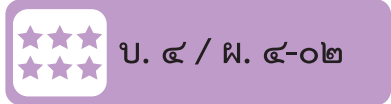
• กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นของตัวละคร


๒. ถ้าต้องการให้ตัวละคร กระโดด ก่อนที่จะเริ่มเต้นและเปลี่ยนตำแหน่ง ต้องใช้บล็อกคำสั่งใด

.....
.....
.....
.....
.....

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



๓. เพราะเหตุใดการเขียนสคริปต์เปลี่ยนท่าเต้น เคลื่อนที่ตามจุดดาวทั้ง ๓ จุด และเล่นเพลง จึงต้องใช้บล็อกคำสั่ง  แยกกัน

.....
.....
.....
.....
.....

๔. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

.....
.....
.....
.....
.....