

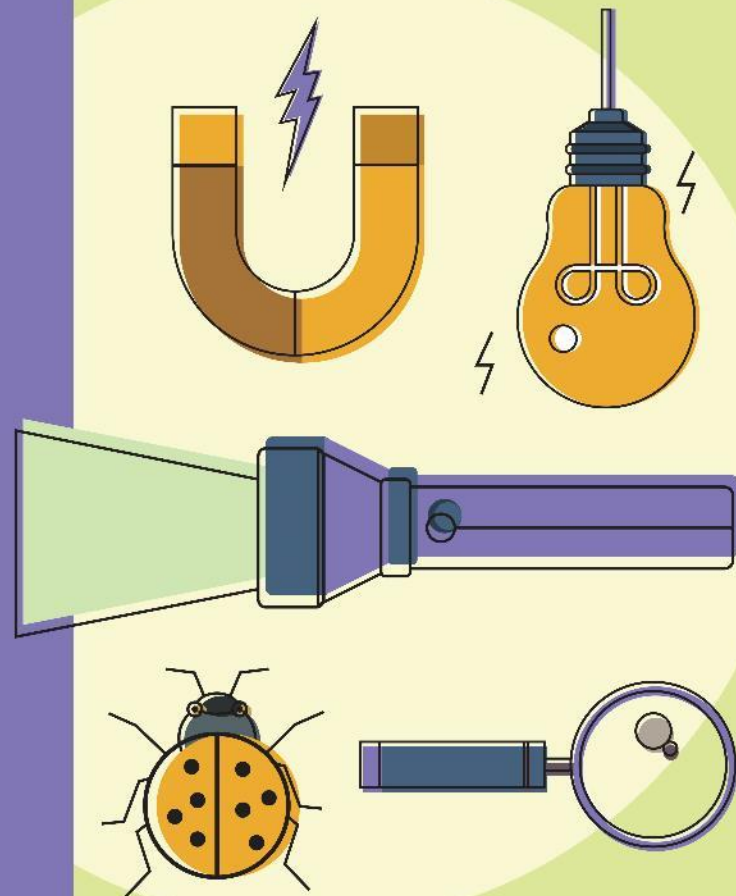
รายวิชา วิทยาศาสตร์ (วิทยาการคำนวณ)

รหัสวิชา ว14101

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ผู้สอน ครูวนิดา ต่วนศิริ

เรื่อง โปรแกรม Scratch 1



โปรแกรม Scratch 1

“นิยามศัพท์ยาก”

กำหนดความหมายที่แน่นอน



Program

หมายถึง คำสั่งคอมพิวเตอร์ ที่เขียนขึ้นเป็น
ภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง เช่น
ภาษาซี (C) เป็นต้น

"โปรแกรม" อาจจะเรียกเป็นชื่ออื่นก็ได้
เช่น ซอฟต์แวร์ (software)

Machine language

หมายถึง ภาษาคอมพิวเตอร์ที่สามารถทำให้
เครื่องรับรู้และเข้าใจได้ เขียนโดยใช้รหัส
เลขฐานสองเป็นหลัก

(ฉะนั้น จะมีแต่เลข 0 กับ 1 เท่านั้น)

“เปิดเครื่องใหม่เปิดใจทบทวน”
NEW



ข้อมูลน่าเชื่อถือ

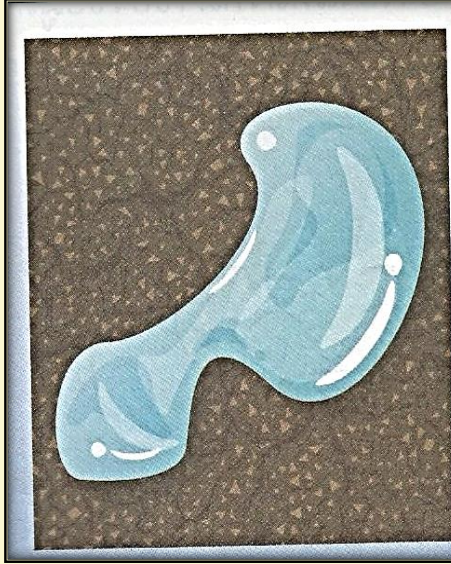


ข้อมูล

คือ สิ่งที่เราพบเห็นได้
ในชีวิตประจำวัน
หรือรอบตัวเรา

“สนามเด็กเล่น” PROCESS

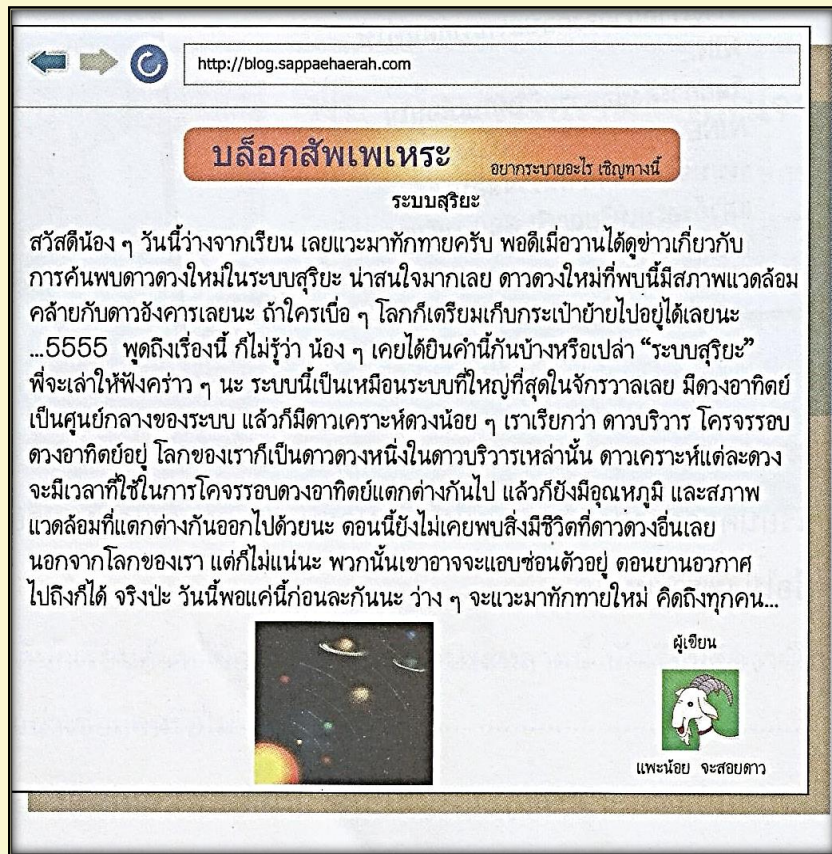




พบ “วันประหลาด” หล่นจากฟ้า

ชาวบ้านแตกตื่นเมื่อพบวัตถุประหลาดตกอยู่หน้าบ้านหลังจากพายุฝนหยุดลง วัตถุประหลาดนี้มีลักษณะใส ๆ คล้ายวุ้น ชาวบ้านเชื่อว่ามีคนมาให้โชคลาภจึงนำไปเก็บไว้เพื่อบูชา เพื่อนบ้านต่างแห่มาดูและวิจารณ์ไปต่าง ๆ นานา รวมทั้งมีการนำสินค้ามาขายในจุดดังกล่าวทำให้บรรยากาศเป็นไปอย่างคึกคัก

นักเรียนคิดว่าข้อมูลนี้
มีความน่าเชื่อถือหรือไม่ ?



นักเรียนได้รับมอบหมาย
การทำรายงานเรื่องระบบสุริยะ
นักเรียนคิดว่าเว็บไซต์นี้
ใช้งานได้หรือไม่ ?



“เปิดโลกกว้าง
OPEN สร้างทางก้าว”

จุดประสงค์การเรียนรู้

รู้จักส่วนประกอบของ
โปรแกรม Scratch

Scratch 2.0



โปรแกรม Scratch อ่านว่า (สะ-แครช)
เป็นโปรแกรมภาษาที่ผู้เรียนสามารถสร้าง
ชิ้นงานได้อย่างง่าย เช่น นิทานที่สามารถ
โต้ตอบกับผู้อ่านได้ ภาพเคลื่อนไหว เกม
ดนตรี และศิลปะ เป็นต้น



ข้อดี

1. เป็นโปรแกรมขนาดเล็ก สะดวกต่อการติดตั้งพกพา
2. สามารถเลือกใช้ภาษาไทยได้
3. สามารถสร้างงานได้หลากหลาย
4. เหมาะสำหรับผู้ที่เริ่มต้นในการเขียนโปรแกรม

ข้อด้อย

1. คุณภาพของงาน ความละเอียดของชิ้นงานยังไม่ดี
2. บางคำสั่ง หรือฟังก์ชันการทำงานบางอย่าง เมื่อแปลเป็นภาษาไทยแล้ว ยังไม่ตรงกับความหมาย

มารู้จักโปรแกรม Scratch กันเถอะ



เปิดโปรแกรม Scratch 2.0 Offline Editor



1. เวที (Stage) เป็นพื้นที่สำหรับการแสดงของตัวละคร

2. ตัวละคร (Sprite) เป็นภาพที่แสดงการทำงานตามคำสั่งหรือสคริปต์ ซึ่งอาจเป็นภาพคน สัตว์ หรือ สิ่งของก็ได้

3. กลุ่มบล็อก หมายถึง กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่จัดแบ่งตามลักษณะการทำงาน

4. บล็อกคำสั่ง หมายถึง คำสั่งสำหรับตัวละครและเวที

5. พื้นที่เขียนสคริปต์ หมายถึง บริเวณที่วางบล็อก คำสั่งเรียงต่อกันเป็นสคริปต์

6. สคริปต์ หมายถึง ชุดคำสั่งสำหรับการทำงานของ ตัวละครและเวที

7. ปุ่มธงเขียว หมายถึง ปุ่มที่กดเมื่อต้องการเริ่มต้นการทำงานตามคำสั่ง

8. ปุ่มหยุด หมายถึง ปุ่มที่สั่งให้หยุดการทำงาน

“เวทีของหนู”



CPU

CD-ROM DRIVE

HARDWARE

MONITOR

MOUSE

HARDDISK

SOFTWARE

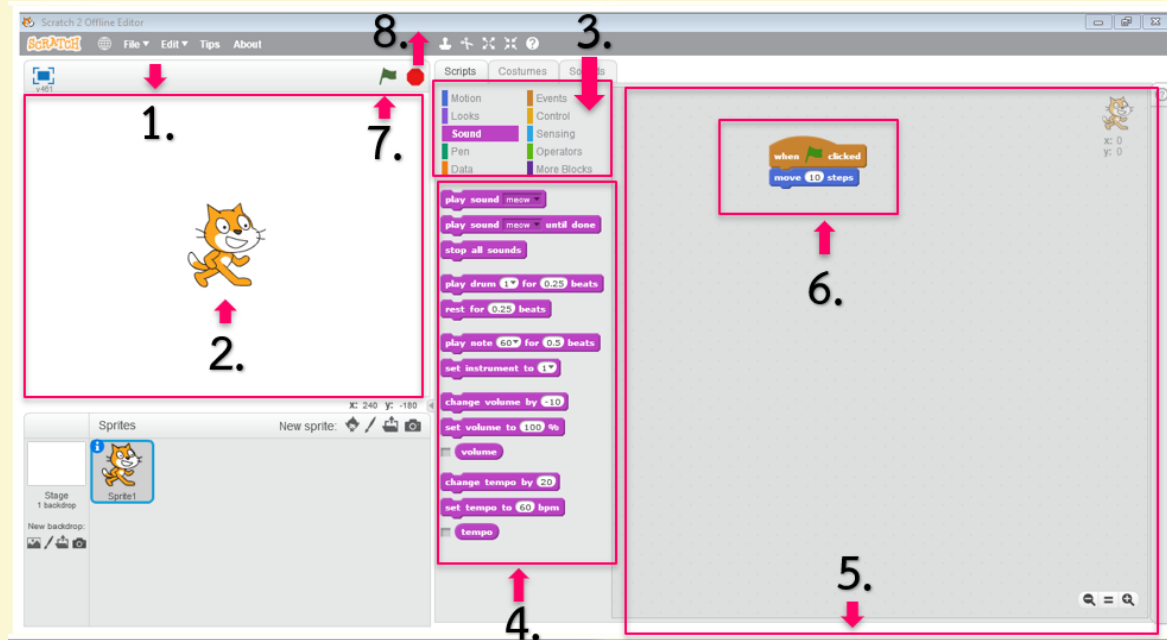
CASE

VGA CARD

DATA

RAM

ใบงาน 01 สวัสดิ์ Scratch



.....พื้นที่เขียนสคริปต์ หมายถึง บริเวณที่วางบล็อกคำสั่งเรียงต่อกันเป็นสคริปต์

.....ปุ่มธงเขียว หมายถึง ปุ่มที่กดเมื่อต้องการเริ่มต้นการทำงานตามคำสั่ง

.....เวที (Stage) เป็นพื้นที่สำหรับการแสดงของตัวละคร

.....ตัวละคร (Sprite) เป็นภาพที่แสดงการทำงานตามคำสั่งหรือสคริปต์ ซึ่งอาจเป็นภาพคน สัตว์ หรือ สิ่งของก็ได้

.....กลุ่มบล็อก หมายถึง กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่จัดแบ่งตามลักษณะการทำงาน

.....สคริปต์ หมายถึง ชุดคำสั่งสำหรับการทำงานของตัวละครและเวที

.....ปุ่มหยุด หมายถึง ปุ่มที่สั่งให้หยุดการทำงาน

.....บล็อกคำสั่ง หมายถึง คำสั่งสำหรับตัวละครและเวที

๓. โยงเส้นหน้าที่การทำงานข้อ (๑)–(๘) กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch
ที่สัมพันธ์กัน

หน้าที่การทำงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

- | | | |
|--|---|-----------------------|
| (๑) ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน | ● | ● เวที |
| (๒) คำสั่ง ๑ คำสั่ง | ● | ● ตัวละคร |
| (๓) คำสั่งที่เรียงต่อกันหลาย ๆ คำสั่ง | ● | ● กลุ่มบล็อก |
| (๔) บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง | ● | ● บล็อกคำสั่ง |
| (๕) ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน | ● | ● พื้นที่เขียนสคริปต์ |
| (๖) ภาพที่แสดงตามคำสั่ง | ● | ● สคริปต์ |
| (๗) กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน | ● | ● ปุ่มลงเฉี่ยว |
| (๘) บริเวณที่วางบล็อกคำสั่ง | ● | ● ปุ่มหยุด |

๓. โยงเส้นหน้าที่การทำงานข้อ (๑)–(๘) กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่สัมพันธ์กัน

หน้าที่การทำงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

(๑) ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน

(๒) คำสั่ง ๑ คำสั่ง

(๓) คำสั่งที่เรียงต่อกันหลาย ๆ คำสั่ง

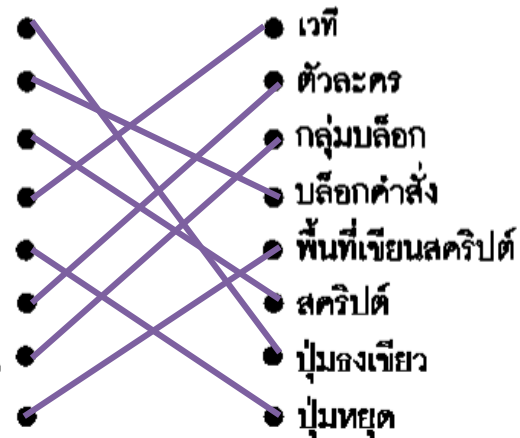
(๔) บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง

(๕) ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน

(๖) ภาพที่แสดงตามคำสั่ง

(๗) กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน

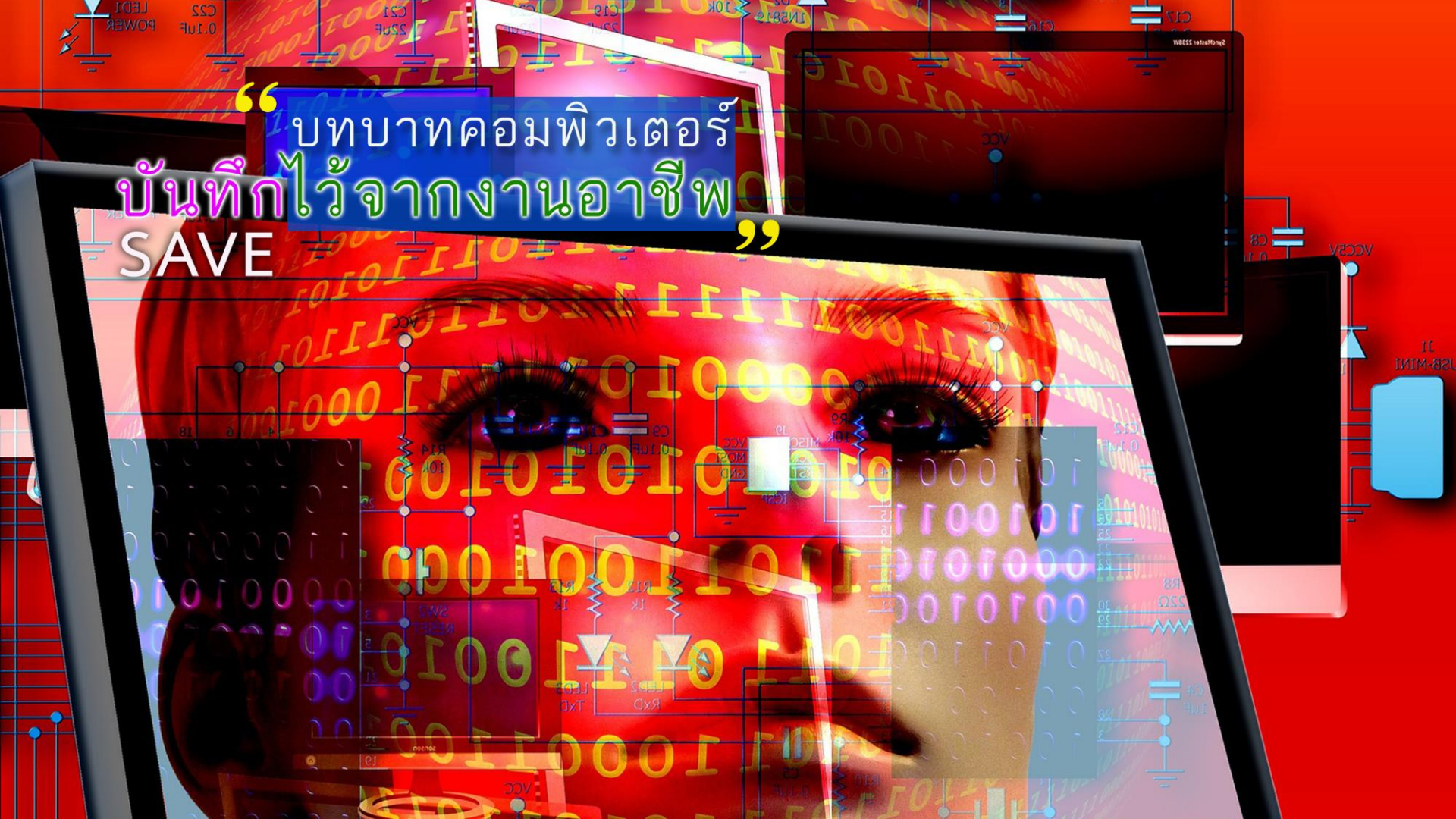
(๘) บริเวณที่วางบล็อกคำสั่ง





“ฐานบันทึกไว้ในใจหนู”

“ บทบาทคอมพิวเตอร์
บันทึกไว้จากงานอาชีพ
SAVE ”



วิศวกรซอฟต์แวร์ (Software Engineer)



ภาพจาก https://th.pngtree.com/freepng/software-engineer_3293047.html

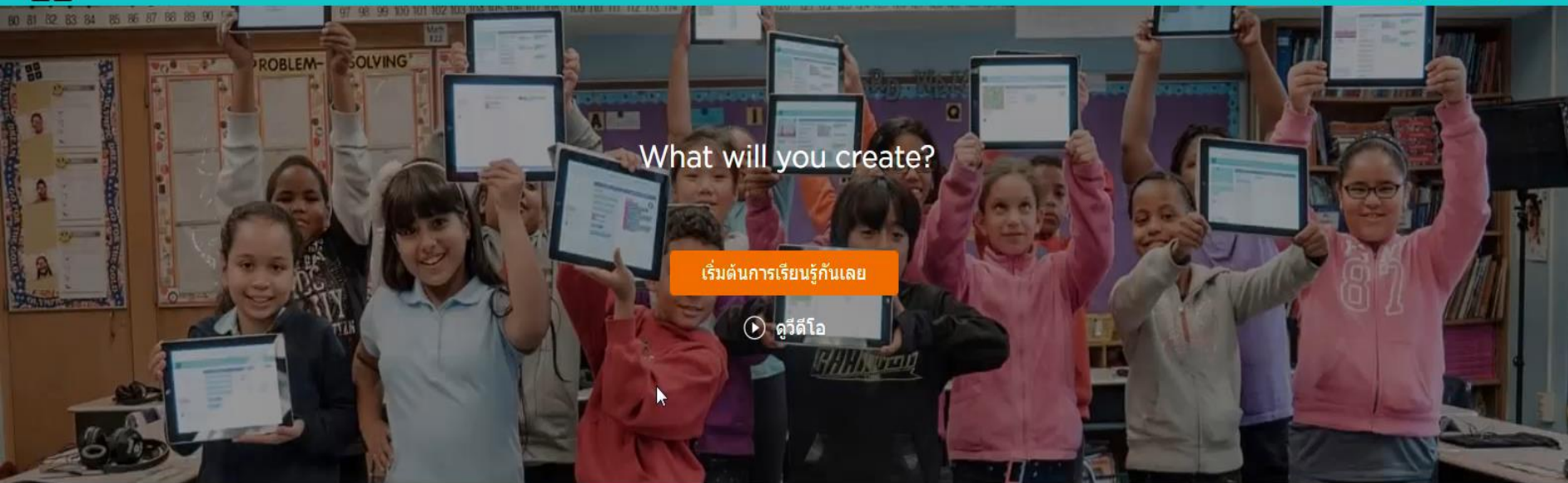
“เว็บนี้มีครู
คลิกนี้ม๊าก
CLICK”



สื่อเสริมความรู้



<https://www.code.org>



นักเรียนทุกคนจากทุกโรงเรียนควรมีโอกาสที่จะได้เรียนรู้วิทยาการคอมพิวเตอร์

สนับสนุน ▾



By continuing to browse our site or clicking "I agree," you agree to the storing of cookies on your computer or device. [See Code.org's Privacy Policy.](#)

I agree

“

ห้องפקจากคร

”

EXPORT

