

ใบงานที่ 7 เรื่องความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (5) - สถานการณ์ความน่าจะเป็น (2)
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (6)
รายวิชา คณิตศาสตร์ 6 รหัสวิชา ค23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ - สกุลชั้น.....เลขที่.....
ชื่อ - สกุลชั้น.....เลขที่.....

จุดประสงค์การเรียนรู้: หาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์จากการทดลองสุ่มที่ผลลัพธ์แต่ละตัวมีโอกาส
เกิดขึ้นเท่า ๆ กันได้

คำชี้แจง จงแสดงวิธีการหาคำตอบจากสถานการณ์ที่กำหนดให้ (ข้อละ 1 คะแนน)

สถานการณ์ที่ 1

กล่องใบหนึ่งมีการ์ดอวยพรลายดอกกุหลาบ ลายดอกกล้วยไม้ และลายดอกมะลิ
อย่างละ 1 ใบ เหมียวสุ่มหยิบการ์ดอวยพร 2 ใบ จากในกล่อง

จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ต่อไปนี้

- 1) เหมียวหยิบได้การ์ดอวยพรลายเดียวกัน จากการหยิบการ์ดอวยพรพร้อมกัน 2 ใบ
- 2) เหมียวหยิบได้การ์ดอวยพรลายเดียวกัน จากการหยิบการ์ดอวยพรทีละใบแล้วใส่คืน
- 3) เหมียวหยิบได้การ์ดอวยพรลายดอกกล้วยไม้ จากการหยิบการ์ดอวยพรทีละใบแบบไม่
ใส่คืน



วิธีการหาคำตอบ



สถานการณ์ที่ 2



คำสั่ง ให้นักเรียนเติมคำตอบลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

- 1) ในการโยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นที่เหรียญออกหัว 2 ครั้ง เท่ากับ
ความน่าจะเป็นที่เหรียญออกก้อยมากกว่าหัว เท่ากับ
- 2) หยิบบัตรตัวอักษร 2 ใบ จากบัตรตัวอักษร B, O, Y โดยหยิบใบครั้งที่ 1 แล้วใส่กลับคืนก่อนจะหยิบครั้งที่ 2
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นที่จะหยิบได้ตัวอักษรเดียวกัน เท่ากับ
- 3) ธรรมชาติวันเกิดของเพื่อนซึ่งเกิดในเดือนมีนาคม
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นของวันที่เพื่อนของธรรมชาติเกิด เป็นจำนวนที่ 3 หารลงตัว เท่ากับ
- 4) ประวิสอบวิชาประวัติศาสตร์ชาติไทย มีคะแนนเต็ม 10 คะแนน โดยผู้ที่ได้คะแนนตั้งแต่ 5 คะแนน ถือว่าสอบผ่าน และทุกคนได้คะแนนเป็นจำนวนเต็ม
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นที่ประวิจะสอบผ่าน เท่ากับ
- 5) ลันตาสุ่มหยิบลูกกวาด 1 ลูก จากกล่องที่มีลูกกวาดอยู่ 4 ลูก คือ ลูกกวาดสีส้ม ลูกกวาด สีม่วง ลูกกวาดสีชมพูและลูกกวาดสีเขียว
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นที่ลันตาจะหยิบได้ลูกกวาดสีส้ม เท่ากับ
- 6) ข้อสอบข้อหนึ่งมี 5 ตัวเลือกคือ ก ถึง จ และเป็นข้อสอบที่มีข้อถูกต้องเพียงตัวเลือกเดียว ชนะชัย ทำข้อสอบนี้ไม่ได้ จึงใช้วิธีการเดาสุ่มในการเลือกข้อที่ถูกต้อง
ผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจเกิดขึ้น คือ
ความน่าจะเป็นที่ชนะชัยจะตอบถูก เท่ากับ