**กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม(ออกอากาศ)**

**รายวิชาวิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว15101 ชั้น ป.5**

 **ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖2**

| **ครั้งที่** | **เพยแพร่ออกอากาศ 2/2562** | **จำนวนชั่วโมง** | **เรื่องที่สอน** | **สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ๑ | 5 พ.ย. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ 1 | * ใบงาน ๐๑ : พาแมวเหมียวไปกินปลา
* ปากกา
* สมุด
* คอมพิวเตอร์
 |
| 2 | 12 พ.ย. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ 2 | * ใบงาน ๐๒ : ลากเส้นเดินทางปากกา
* สมุด
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๓ | 19 พ.ย. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ 3 | * ใบงาน ๐๓ : คลิกเปลี่ยนโลก
* ใบงาน ๐๔ : แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบลำาดับ
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๔ | 26 พ.ย. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ 1 | * ใบงาน ๐๑ : มาเต้นรำากันเถอะ
* ใบงาน ๐๒ : เดินวนเป็นสี่เหลี่ยมคอมพิวเตอร์
 |
| ๕ | 3 ธ.ค. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ 2 | * ใบงาน ๐๓ : ฟ.ฟันสัตว์ประหลาด
* ใบงาน ๐๔ : แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๖ | 17 ธ.ค. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 1 | * ใบงาน ๐๑ : ถามมา ตอบไป ใช่เลย
 |
| ๗ | 24 ธ.ค. 628.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 2 | * ใบงาน ๐๒ : สะท้อนไปสะท้อนมา
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๘ | 7 ม.ค. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 3 | * ใบงาน ๐๓ : แอปเปิลแสนอร่อย
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๙ | 14 ม.ค. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 4 | * ใบงาน ๐๔ : ฉันคือเลขอะไร
* คอมพิวเตอร์
 |
| 10 | 21 ม.ค. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 5 | * ใบงาน ๐๕ : น้องจ๋อกินกล้วย
* คอมพิวเตอร์
 |
| 11 | 28 ม.ค. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข 6 | * ใบงาน ๐๖ : นักวิ่งลมกรด
* ใบงาน ๐๗ : แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบเงื่อนไข
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๑2 | 4 ก.พ. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน 1 | * ใบงาน ๐๑ : นักประดาน้ำ
* ใบงาน ๐๒ : สัตว์น้ำน่ารัก
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๑3 | 12 ก.พ. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน 2 | * ใบงาน ๐๓ : ราชสีห์กับหน
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๑4 | 18 ก.พ. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน3 | * ใบงาน ๐๔ : เกมหาจุดต่าง
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๑5 | 25 ก.พ. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน4 | * ใบงาน ๐๕ : เกมเขาวงกต
* ใบงาน ๐๖ : เกม Who am I?
* คอมพิวเตอร์
 |
| ๑6 | 3 มี.ค. 638.30-09.30น. | ๑ | หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 การเขียนโปรแกรมเรื่องการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน5 | * ใบงาน ๐๗ : แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างชิ้นงาน
* คอมพิวเตอร์
 |